

39ª COPA SOGES DE FUTEBOL SETE – 2017

PATROCÍNIO:

METALÚRGICA BESCHORNER

UNIVALE DISTRIBUIDORA DE BEBIDAS

FUNILARIA HERMEL

SHOW DOS ESPORTES

SICREDI.

REGULAMENTO

DA FINALIDADE

ART. 01 – Este campeonato tem por finalidade incentivar e proporcionar a prática esportiva do Futebol Sete, através de uma integração entre os associados da SOGES.

ART. 02 – A 39ª COPA SOGES DE FUTEBOL SETE 2017 é organizada pelo Departamento de Esportes da Soges, com o acompanhamento da Diretoria vigente.

ART. 03 – Todo o associado para ingressar no clube deverá apresentar a carteira social, conforme Art. 11 do Estatuto da SOGES.

DAS INSCRIÇÕES

ART. 04 – Para o ano de 2017, será considerada equipe inscrita aquela que entregar a ficha de inscrição em tempo hábil.

ART. 05 – Será permitida a inscrição de no máximo 25(vinte e cinco) atletas por equipe.

ART. 06 – Somente poderão tomar parte no campeonato os associados que estiverem regularizados junto a Secretaria do Clube e quites com a tesouraria.

ART. 07 – Para haver modificação nas fichas de inscrição, um responsável da equipe deverá apresentar um documento formal solicitando o mesmo. Qualquer alteração deve ter uma autorização do Departamento de Esportes da Soges.

ART. 08 – Caso um atleta constar na ficha de inscrição em mais de uma equipe poderá participar somente na primeira equipe que assinar a súmula para participar de uma partida.

ART. 09 – Será considerado atleta inscrito aquele que constar na ficha de inscrição, com seus dados devidamente preenchidos.

ART. 10 – Será permitida a inscrição de atletas, havendo vaga, até o final da 1ª da fase de cada divisão. Somente poderão ser inscritos atletas sócios da sociedade com situação regularizada com a tesouraria.

10.1- Para sócios novos poderem jogar as próximas fases terão que participar pelo menos 1 (uma) vez em uma partida na 1ª fase.

ART. 11 – Será permitido ao atleta trocar de equipe se tiver jogado no máximo duas partidas por outra equipe. Será permitido ao atleta trocar apenas uma vez de equipe e somente até o final da 1ª fase. Cada equipe poderá receber no máximo dois atletas das demais equipes.

ART. 12 – Somente atletas nascidos até 2003 poderão participar do campeonato.

ART. 13 - Cada equipe participante deverá ter um representante para participar das reuniões previamente convocadas, podendo este apresentar qualquer reclamação ou defesa de sua equipe.

13.1- O não comparecimento de qualquer um dos representantes na reunião acarretará perda de direito de qualquer reclamação das decisões tomadas.

ART. 14 – Todas as equipes participantes deverão pagar antecipadamente a taxa de arbitragem, estabelecidas em R\$ 900,00 (Novecentos Reais) pela Diretoria da Soges.

DAS ALTERAÇÕES

ART. 15-Nos jogos do campeonato serão adotadas as regras da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL SETE, com pequenas alterações;

15.1- Não haverá cobrança de faltas em 2 (dois) toques, todas serão livres (com direito a barreira).

15.2- Os atletas substituídos poderão voltar a jogar.

15.3- A barreira deverá respeitar a distância de 5 metros da bola.

15.4- Na penalidade máxima a bola deverá estar a 8(oito) metros da linha do gol e o batedor poderá correr ou tomar impulso para bater o pênalti. O goleiro poderá bater o pênalti.

15.5- Após a 7ª falta (técnica ou disciplinar), toda ela será direta (sem barreira), respeitando-se a linha dos 8 metros (Marca do pênalti).

15.6- Quando da troca de atletas, não é necessário avisar o juiz, porém deve ser realizada na zona de troca.

15.7- Em caso de recuo não intencional, o goleiro poderá jogar normalmente com as mãos, neste caso terá 5 (cinco) segundos para repor a bola em jogo.

15.8- O goleiro poderá receber a bola de volta de um companheiro de equipe, desde que não agarre com as mãos. **Vale a regra do futebol de campo.** Caso o goleiro infrinja a regra, será punido com um tiro livre.

15.9- Em caso de igualdade nas camisetas de duas equipes, a equipe que estiver **à direita do carnê (súmula, painel)** terá que trocar as mesmas ou colocar os jalecos.

15.10- Do tiro de canto (escanteio) será cobrado com pé e vale o gol olímpico.

15.11- De arremesso lateral, início de jogo e arremesso de meta não vale gol direto.

15.12- Cada equipe poderá pedir 2 (dois) tempos técnicos de 1 min. por jogo. Um tempo em cada período, durante o tempo técnico os atletas deverão ficar dentro de sua área de meta, ou de comum acordo na lateral.

15.13- O cartão amarelo não retira de campo por 2 min. o atleta. Ver art.16.

15.14- **Quando do arremesso de meta, rebatida ou chutada a bola pelo goleiro, a bola poderá ser lançada diretamente na área de meta adversária.**

15.15- O goleiro fora de sua área de meta é jogador normal, podendo dominar e chutar direto ao gol adversário.

15.16- Quando em uma cobrança de falta os atletas poderão ficar na frente do goleiro, desde que não cometa uma falta, o lance será válido.

15.17- Quando ocorrer de uma bola esvaziar ou furar a mesma será substituída pelo Departamento de Esportes, de acordo com as bolas padrões definidas em reunião.

DOS CARTÕES

Art. 16- Dos cartões;

16.1- No campeonato será adotado o uso de cartões amarelo, azul e vermelho. O atleta que receber cumulativamente 4(quatro) cartões amarelos ou 2(dois) azuis deverá cumprir 1(um) jogo de suspensão.

16.2- O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará de acordo com a gravidade da jogada.

16.3- O controle dos cartões será feito pelo Departamento de Esportes da Soges, através do que constar em súmula.

16.4- A pena de expulsão de um ou mais atletas é irrevogável e o punido não poderá voltar ao campo no jogo e nem no seguinte da sua equipe, estando sujeito a pena imposta pela Diretoria da Sociedade.

16.5- Os cartões amarelos ou azuis serão zerados no final da 1ª fase do campeonato e após a segunda fase também serão zerados, exceto aos atletas que receberem o 4º cartão amarelo ou o 2ª azul no último jogo da equipe em cada fase, terão que cumprir a pena.

16.6- O atleta que receber cartão amarelo e após o vermelho, não terá o amarelo anulado, os dois serão computados para futura punição e disciplina.

16.7- O atleta que receber cartão amarelo e após o azul, não terá o amarelo anulado, os dois serão computados para futura punição e disciplina.

16.8- O atleta que levar o cartão vermelho deverá deixar o campo de jogo e a equipe ficará com um jogador a menos.

16.9- O atleta que levar o cartão azul deverá deixar o campo de jogo e após 2 (dois) minutos poderá entrar outro em seu lugar.

16.10- De acordo com regras oficiais quem autoriza o início do jogo e quem determina o final do mesmo é o árbitro da partida. O fato de termos um sistema diferenciado das regras oficiais de controle do tempo, não muda o fato de que o sistema apenas serve de aviso, mas quem determina o final do jogo é o árbitro.

16.11- Os atletas excluídos da partida e/ou atletas suspensos não poderão ficar na quadra de tênis ao lado do campo 2. E também não poderão ficar atrás da linha de fundo no campo 1, devendo nos dois casos deslocar-se para as arquibancadas.

DAS PENALIDADES

ART. 17 – Das penalidades;

17.1- Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 5 atletas. A equipe que começar com o mínimo permitido, poderá completar o número permitido, 7(sete), sendo que na reincidência será cobrada uma multa de R\$ 100,00.

17.2- A equipe que abandonar o campo de jogo ou ficar com o número de atletas inferior ao permitido, perderá os pontos. O resultado será de 1 x 0 para a equipe adversária. Caso haja má fé por parte de alguma equipe ficará a cargo do Departamento de Esportes da SOGES a decisão. Nas fases eliminatórias, a equipe que se utilizar do WO em benefício próprio estará eliminada.

17.3- Caso a equipe que continuar em campo estiver vencendo por mais de um gol o resultado será mantido.

17.4- Caso uma equipe não compareça ao campo em uma partida marcada pelo carnê dos jogos estará eliminada da competição.

17.5- Os horários e datas para os jogos serão estabelecidos pelo Departamento de Esportes em carnês, disponibilizados no site da SOGES ou entregues aos representantes de cada equipe.

17.6- As partidas suspensas serão remarçadas para uma nova data definida pelo Departamento de Esporte.

17.7- Um jogo ou rodada só poderá ser suspenso, quando o Departamento de Esportes entender que o campo está impraticável ou em caso de força maior.

17.8- A partida que for suspensa no primeiro tempo terá o segundo tempo disputado mantendo-se o resultado até o momento do cancelamento.

17.9- A partida suspensa no intervalo ou no segundo tempo de jogo será disputada com o mesmo número de atletas ou com a concordância dos representantes de cada equipe, manterá o resultado até o momento.

17.10- A escolha de árbitros, mesários e gandulas serão de inteira responsabilidade do Departamento de Esportes da Soges.

17.11- As equipes não poderão vetar árbitros, na falta de um dos árbitros designados, terá o departamento pleno poderes para escalar outro árbitro.

17.12- Em caso de mau tempo ou transferência da rodada, os associados poderão entrar em contato com a Secretaria do clube pelos fones: 3712.1140 e 3720.4483, sede campestre: 3712.1377.

DA PARTICIPAÇÃO

ART.18–Participação nos jogos;

18.1- Os atletas que constarem em atraso na súmula com suas mensalidades ou parcela da joia só poderão participar dos jogos se comprovarem antecipadamente sua regularização para o mesário, ou então, se o pagamento for efetuado na rede bancária no dia do jogo comprovar até 48 (quarenta e oito) horas posterior sua regularização. Caso o pagamento for efetuado com cheques ou mesmo depósito bancário e após sua compensação não tiver fundos, a equipe perderá os pontos. Os pagamentos efetuados no dia do jogo na rede bancária (depósito ou transferência bancária) deverão efetuados antes do jogo de sua equipe

18.2- **Caso o atleta participar de jogos e posteriormente for verificado pelo Departamento de Esportes que este não estava regularizado, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida e perderá mais 3 pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida. O atleta infrator cumprirá 1 (um) jogo de suspensão e, em caso de má fé, suspensão de acordo com julgamento dos representantes da diretoria da Soges.**

18.3- **Perderá os pontos (itens 18.1 e 18.2) a equipe em que o atleta participe da partida, no campo de jogo ou banco de reservas. Treinadores e massagistas inclusive.**

DA DISCIPLINA

ART.19 – Disciplina;

19.1- Qualquer suspeita levantada por algum jogador ou dirigente quanto à imparcialidade da organização do campeonato, os mesmos poderão ser punidos conforme rege os Estatutos da Soges.

19.2- Qualquer ato de indisciplina promovido por jogadores, treinadores, massagistas ou associados em geral antes, durante ou após os jogos, serão passivos de punição.

19.3- Na ocasião dos jogos, serão permitidos o ingresso e permanência dentro do alambrado, além dos jogadores, árbitros e auxiliares, mais as seguintes pessoas:

- Massagista;
- Treinador;
- Jogadores fardados de cada equipe participante;

- Gandula;
- Representantes da Diretoria da Soges;
- Imprensa;

19.4- O nome e as respectivas funções dos elementos acima deverão constar na súmula do jogo.

19.5- O árbitro deverá determinar a retirada de dentro da área de jogo dos que deixarem de cumprir o estabelecido no regulamento.

19.6- Não poderá permanecer dentro do alambrado o sócio que esteja cumprindo punição conforme o regulamento e/ou não esteja em dia com a mensalidade do clube.

Das infrações e suas penalidades

ART.20 – Das infrações e suas penalidades.

Todo o atleta expulso de campo, citado em súmula ou relatório por decisão do árbitro da partida, ficará sujeito as seguintes penalidades no futebol.

Motivo	Punição
1- Expulsão pelo cartão vermelho	2 a 4 jogos
2- Reclamação de qualquer pessoa do banco	2 a 4 jogos
3 - Reclamação de atletas	2 a 4 jogos
4 - Desrespeitar ou tentar influenciar o mesário ou gandulas	3 a 6 jogos
5 - Ofensas morais aos árbitros ou mesários ou gandulas	4 a 8 jogos
6 - Citação em súmula (por ofensas após o jogo)	4 a 8 jogos
7 - Jogada violenta	4 a 8 jogos
8- Jogada violenta em que o adversário venha a sofrer lesões que o impossibilitem de praticar futebol por determinado período.	Suspenso até 12 meses do futebol.
9 - Ofensas morais por parte de torcida identificada na arquibancada ou qualquer outro espaço fora do campo de jogo	Suspenso até 12 meses do futebol.
10 - Agressão ao adversário	Suspenso até 12 meses do futebol.
11 – Brigas e/ou confusões dentro e/ou fora de campo	Suspenso até 12 meses do futebol.
12 - Tentativa de agressão a árbitros, auxiliares, mesário	Suspenso até 12 meses do futebol.
13 - Agressão ao árbitro, auxiliares, mesário e qualquer pessoa relacionada à organização do campeonato	Suspenso até 12 meses do futebol.

Os mesmos também estarão sujeitos a serem punidos conforme rege os Estatutos da Soges.

- A- Os treinadores e massagistas serão punidos; caso sejam expulsos de campo sofrerão as mesmas penas que os atletas e serão enquadrados nas penalidades conforme o juiz colocar em súmula e perderá pontos na disciplina. Se os mesmos forem atletas de qualquer equipe não poderão jogar enquanto estiverem suspensos.
- B- Casos de agressão: serão consideradas faltas indisciplinares médias e graves, infrações 10, 11, 12 e 13 serão julgadas pela Diretoria da Soges.
- C- Os atletas suspensos neste ano que não cumpriram toda a pena deverão cumprir o restante no próximo campeonato.

DOS JOGOS

ART.21 – Da duração dos jogos;

- As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos cada, com 2 tempos de 20 minutos, sendo o último minuto cronometrado, e 5 minutos de intervalo.

- O início do 1º jogo da rodada será às 12h30 ou horário marcado pela SOGES.

- **Haverá uma tolerância de 10 minutos somente para o primeiro jogo da rodada.** Os jogos seguintes iniciarão logo após o término do jogo anterior. As equipes terão 5 (cinco) minutos para entrar em campo para o seu jogo. Após este período terá início a cronometragem de 5 minutos, após os quais, persistindo a ausência, será declarado o W.O..

ART.22 – Da pontuação;

Serão os seguintes critérios para pontuação:

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

ART.23 – Dos critérios de pontuação na disciplina;

Cartão Amarelo – 1 ponto

Cartão Azul – 3 pontos

Cartão Vermelho – 5 pontos

DOS CRITÉRIOS PARA DESEMPATE

Art.24- Dos critérios de desempate;

1ª FASE

- a- Pontos ganhos;
- b- Maior número de vitórias;
- c- Confronto direto (entre as equipas);
- d- Melhor disciplina (menos pontos somados);
- e- Maior nº de gols pró;
- f- Menor nº de gol sofridos;
- g- Saldo de gols;

2ª FASE

- a- Pontos ganhos (na fase);
- b- Maior número de vitórias (na fase);
- c- Confronto direto (entre as equipas na fase);
- d- Melhor disciplina (menos pontos somados na fase);
- e- Maior nº de gols pró (na fase);
- f- Menor nº de gol sofridos (na fase);
- g- Saldo de gols (na fase);
- h- Melhor classificação 1ª fase

SEMIFINAL E FINAL

- a- Pontos ganhos (vale o saldo de gols nos dois jogos);
- b- Média de pontos ganhos em todo o campeonato (em todas as fases disputadas);
- c- Média de Melhor disciplina (em todas as fases disputadas);
- d- Maior nº gols pró em todas as fases;
- e- Menor nº de gols sofridos em todas as fases;
- g- Saldo de gols em todas as fases;

ART.25 –Das considerações finais;

25.1- A Sociedade Ginástica Estrela – SOGES, não se responsabiliza por qualquer acidente ocorrido antes, durante ou depois dos jogos, bem como despesas hospitalares.

25.2- O julgamento de atletas expulsos será feito sempre que estes se enquadrarem nos itens relacionados no Regulamento.

25.3- Se o atleta for enquadrado nos itens acima citados, será imposta a pena que está prevista neste Regulamento.

25.4- No julgamento de atletas, quando ocorrer, será decidido pelo Departamento de Esporte da SOGES, juntamente com a Diretoria da Sociedade, para que julguem os atletas nas expulsões e definam a pena que será imposta. Conforme a gravidade da infração terá o referendado do Conselho de Justiça.

25.5- A Sociedade não fornecerá bola para aquecimento das equipes antes dos jogos, sendo que as equipes deverão providenciar as mesmas.

25.6- As equipes deverão estar devidamente equipadas para a prática do futebol sete, ou seja, usar camisas iguais e numeradas, calções iguais e da mesma cor e meias iguais e da mesma cor.

Caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado do campo temporariamente e somente poderá retornar à disputa da partida, uma vez verificadas pelo árbitro as condições normais do equipamento. **Caso o atleta continue jogando sem estar devidamente equipado e mediante protesto da equipe adversária, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida e perderá mais 3 (três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.**

25.7- Em caso de W.O., os atletas suspensos terão que cumprir a pena na próxima partida.

25.8- O atleta ou membro da comissão técnica (treinador e/ou massagista) que não estiver com a mensalidade do clube em dia, não poderá permanecer no banco de reserva.

25.9- Caso uma rodada não seja realizada na data marcada no carnê por motivo de chuva ou força maior, os jogos serão transferidos para o final do turno.

25.10- As rodadas serão realizadas com jogos de 2 divisões e uma divisão folgará.

DA FÓRMULA DO CAMPEONATO

ART. 26 – FÓRMULA DO CAMPEONATO

EQUIPES PARTICIPANTES 39ª COPA SOGES DE FUTEBOL SETE 2017

1ª DIVISÃO DE 2017- Será formada 14 equipes, sendo elas: Alambique F.C; Cevaria; Demonhos Jr.; Passabola B; Sombras/WSP imóveis; Xernobyl; Saidera/Terrasol, Sangue Frio; Anjos da Noite, Al Qaeda Jr., Xtotz United; Donos da Bola; Bud FC.; Fúria FC.

2ª DIVISÃO DE 2017 – Será formada por 14 equipes: Hooligans; Os Kururus NC; Sem Bronca FTA; Os Kururus GR; Tsunami; Capote FC, Geral Estrela, , Manguaça; Só Pela Ceva/Sprits; Cetudos; Super 10, Brocadores, Firma F.C.; Nárnia FT.

As 2 (duas) melhores equipes estarão automaticamente classificadas para a 1ª divisão em 2017 (campeão/vice), sendo obrigatório o acesso.

3ª DIVISÃO DE 2017 – Será formada por 14 equipes: Falkatrua FC; Ser Nata; Sokanelinhas; Cevaria Original; Galácticos; Gunners ; LDU/Peugeot; Velha Guarda FT; Eutanásia; Los Hermanos; Rejeitados FC; Limitados; Renegados; Smoking FC.

As 2 (duas) melhores equipes estarão automaticamente classificadas para a 2ª divisão em 2017 (campeão/vice), sendo obrigatório o acesso.

Em caso de desistência de alguma equipe de permanecer para o próximo ano, na 1ª e 2ª divisões subirão as equipes classificadas em 3º, 4º, 5º, 6º lugar e assim sucessivamente, até preencher o número desejado para cada divisão. **O Departamento de Esportes da Soges poderá, a seu critério, convidar equipes a participar da 1ª e 2ª divisão em caso de impossibilidade de preenchimento do número de vagas necessárias.**

As equipes rebaixadas deverão jogar a divisão inferior no ano seguinte. Em caso de formar nova equipe na 3ª divisão deverá se inscrever em tempo hábil e só poderá participar 7 atletas da equipe desistente, se forem para outras equipes somente 5 poderão participar..

REBAIXADOS: Serão rebaixadas, da 1ª e 2ª Divisões, ao final da 2ª fase, as duas equipes da série prata com a menor média de pontos na soma das 1ª e 2ª fases. As equipes da série prata classificadas para as semifinais não serão rebaixadas.

DA DISPUTA

ART.27 - DA DISPUTA

PRIMEIRA FASE

Será formada por 14 equipes, jogando entre si em sistema de todos contra todos em chave única. Classificando-se para a próxima fase as 7(sete) equipes melhores colocadas, que formarão a chave denominada série ouro. As 7(sete) equipes restantes formarão a chave denominada série prata.

SEGUNDA FASE

As equipes, divididas entre séries ouro e prata, enfrentam-se dentro de cada chave, jogando entre si em sistema de todos contra todos. As 4 melhores equipes classificadas de cada série passam para as semifinais.

.SEMIFINAIS

As Semifinais serão disputadas pelas equipes melhor classificadas de cada série, em confrontos de: 1ºx4º e 2ºx3º, sendo elas ranqueadas por índice técnico de todas as fases anteriores.

Enfrentam-se em jogos eliminatórios de 2 partidas, com vantagem para os times de melhor campanha.

FINAIS

As finais serão disputadas pelas equipes vencedoras das semifinais, em confrontos de 1ºx2º, sendo elas ranqueadas por índice técnico de todas as fases anteriores.

Enfrentam-se em jogos eliminatórios de 2 partidas, com vantagem para os times de melhor campanha.

ART. 28- DA PREMIAÇÃO

- Serão premiados os 2 primeiros colocados de cada série.
- Goleiro menos vazado de cada série. A defesa com menor média de gols sofridos (gols/jogos). Em caso de empate será vencedora a equipe melhor classificada no campeonato.
- Goleador de cada série.
- Destaque e revelação de cada divisão.

.

29- COMISSÃO AUXILIAR

Será formada pela Diretoria da SOGES e membros do Conselho.

ART. 30 – CONSIDERAÇÕES FINAIS

As equipes participantes do campeonato tem sua participação garantida para o ano seguinte .A inscrição de novas equipes para a terceira divisão para o ano subsequente dependerá da aprovação da Diretoria da Soges, prevalecendo à permanência de equipes já participantes e o número de equipes no campeonato

ART. 31 – Os casos omissos no presente Regulamento serão julgados pelo Departamento de Esportes da SOGES.

FEVEREIRO DE 2017