



SOCIEDADE GINÁSTICA ESTRELA

26ª COPA MASTER DE FUTEBOL SETE – 2017/2

REGULAMENTO

FINALIDADE:

1- Este campeonato tem por objetivo incentivar a prática do Futebol Sete, através de uma integração entre os associados da SOGES.

2- Cada equipe poderá inscrever no máximo 20 atletas sócios da SOGES. A ficha de inscrição poderá ser completada até o fim do primeiro turno. Poderão jogar atletas nascidos até 1982. Poderão atuar 1(um) atleta nascido em 83 e 1(um) atleta nascido em 84, ou 2(dois) atletas nascidos em 83. Goleiros serão avaliados pelo departamento de esportes.

3- As equipes serão compostas exclusivamente por associados da SOGES e seus dependentes legais, e para poderem jogar deverão estar com a mensalidade em dia, podendo na hora das inscrições e jogos, ser exigida tal condição. Caso o atleta participar de jogos e posteriormente for verificado pelo Departamento de Esportes que este não estava regularizado, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida e perderá mais 3 pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida. O atleta infrator cumprirá 1 (um) jogo de suspensão e, em caso de má fé, suspensão de acordo com julgamento dos representantes da diretoria da Soges. **Perderá os pontos a equipe em que o atleta participe da partida, no campo de jogo ou banco de reservas. Treinadores e massagistas inclusive.**

4- O início dos jogos será às 19h30min com tolerância de 15 min para o 1º jogo, os demais iniciarão logo após o término do jogo anterior. Em caso de ausência será declarado o W.O e a equipe estará eliminada da competição.

5- Cada equipe será composta por 7 (sete) atletas inclusive o goleiro, cabendo a um deles a função de capitão como representante da equipe junto ao árbitro e mesário.

6- Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 5 (cinco) atletas. Se uma das equipes ficar reduzida a 4 (quatro) atletas ou menos, os pontos reverterão a outra equipe com o placar simbólico 1X0 se ela estiver vencendo. Se a outra equipe estiver vencendo será mantido o score da partida. A equipe que começar a partida com o mínimo permitido poderá completá-la a qualquer momento da partida.

7- Será expressamente proibido o uso de sapatos e chuteiras, permitindo-se apenas o uso de tênis cujas travas sejam curtas e flexíveis.

8- No decorrer de cada partida, não existirá número máximo de substituições, sendo que as mesmas poderão ser feitas com a partida em andamento.

9- Não será permitida a substituição do goleiro quando ocorrer cobrança de penalidade máxima salvo por contusão grave por ele sofrido e comprovada pelo árbitro.

10- O tempo de duração de cada partida será de 40 (quarenta) min, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) min. e com 5 (cinco) min. de intervalo, podendo cada equipe solicitar um pedido de tempo de 1(um) minuto por período do jogo. O último minuto de cada período será cronometrado.

11- Nas cobranças de faltas de qualquer tipo, inclusive a penalidade máxima, será permitido andar ou correr em direção a bola.

12- O goleiro poderá receber a bola de um companheiro de equipe, desde que não agarre com as mãos. Vale a regra do futebol de campo. Caso o goleiro infrinja a regra, será punido com um tiro livre, cobrado na junção das linhas frontal e lateral da área de meta. O goleiro poderá lançar a bola diretamente na área do adversário, quando estiver dentro de sua área.

13- Após a sétima falta será cobrado tiro livre direto a 8 (oito) metros da linha de fundo, marca do pênalti.

14- Todas as faltas terão cobranças diretas, e os atletas poderão ficar na frente do goleiro desde que não cometa falta, o lance é válido.

15- A fórmula de disputa da categoria máster será de confronto direto de todas as equipes participantes, em turno e retorno. Classificam-se as 4 (quatro) equipes melhores classificadas.

Na fase semifinal, haverá o confronto do 1º x 4º e do 2º x 3º. Enfrentam-se em jogos eliminatórios de duas partidas . Não haverá saldo de gols, em caso de igualdade em pontos ao final da segunda partida, será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 5(cinco) minutos cada lado, onde o empate favorece a equipe de melhor campanha.

Os perdedores das semifinais farão a disputa do 3º e 4º lugares. Os dois vencedores decidirão o título. Enfrentam-se em jogos de duas partidas . Não haverá saldo de gols, em caso de igualdade em pontos ao final da segunda partida, será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 5(cinco) minutos cada lado, onde o empate favorece a equipe de melhor campanha.

16- Os cartões amarelos e azuis serão zerados ao final da primeira fase. O atleta que receber o 4º cartão amarelo, o 2º azul ou cartão vermelho no último jogo da primeira fase cumprirá suspensão automática na segunda fase.

17- Todo o atleta que receber 4(quatro) cartões amarelos ou 2(dois) cartões azuis cumprirá 1(um) jogo de suspensão.

TRANSFERÊNCIA DA RODADA

18- Em caso de chuva se a rodada não ter começado será transferida para o final do turno.

19- Em caso da rodada ter iniciada e suspensa devido ao mau tempo, os demais jogos deverão ser realizados na próxima rodada ou conforme art. 33.

DAS PENALIDADES

20- O atleta que levar cartão azul deverá deixar o campo de jogo e após 2 (dois) minutos poderá entrar outro atleta em seu lugar.

21- O atleta que levar o cartão vermelho deverá deixar o campo de jogo, o mesmo não poderá ser substituído e a equipe ficará com um atleta a menos.

22- Critérios de pontuação da disciplina:

cartão amarelo – 1 ponto

cartão azul – 3 pontos

cartão vermelho – 5 pontos

23- Todo o atleta expulso de campo, citado em súmula ou relatório por decisão do árbitro da partida, ficará sujeito as seguintes penalidades:

Motivo	Punição
1- Expulsão pelo cartão vermelho	2 a 4 jogos
2- Reclamação de qualquer pessoa do banco	2 a 4 jogos
3 - Reclamação de atletas	2 a 4 jogos
4 - Desrespeitar ou tentar influenciar o mesário ou gandulas	3 a 6 jogos
5 - Ofensas morais aos árbitros ou mesários ou gandulas	4 a 8 jogos
6 - Citação em súmula (por ofensas após o jogo)	4 a 8 jogos
7 - Jogada violenta	4 a 8 jogos
8- Jogada violenta em que o adversário venha a sofrer lesões que o impossibilitem de praticar futebol por determinado período.	Suspenso até 12 meses do futebol.
9 - Ofensas morais por parte de torcida identificada na arquibancada ou qualquer outro espaço fora do campo de jogo	Suspenso até 12 meses do futebol.
10 - Agressão ao adversário	Suspenso até 12 meses do futebol.
11 – Brigas e/ou confusões dentro e/ou fora de campo	Suspenso até 12 meses do futebol.
12 - Tentativa de agressão a árbitros, auxiliares, mesário	Suspenso até 12 meses do futebol.
13 - Agressão ao árbitro, auxiliares, mesário e qualquer pessoa relacionada à organização do campeonato	Suspenso até 12 meses do futebol.

Os mesmos também estarão sujeitos a serem punidos conforme rege os Estatutos da Soges.

24 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE 1ª FASE

- a- Pontos ganhos;
- b- Maior número de vitórias;
- c- Confronto direto (entre as equipes);
- d- Melhor disciplina (menos pontos somados);
- e- Maior nº de gols pró;
- f- Menor nº de gol sofridos;
- g- Saldo de gols;

25- Pontuação

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

26- As taxas de inscrição serão de 250,00 (Duzentos e cinquenta reais) por equipe e deverão ser pagas até o início do campeonato.

27- As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta continue jogando sem estar devidamente equipado e mediante protesto da equipe adversária, perderá os pontos da partida.

28- A equipe que estiver á direita do carnê, súmula, placar de jogo, em caso de semelhança de fardamento, reconhecida pelo árbitro, deverá trocar o fardamento ou colocar o jaleco da SOGES.

DISPOSIÇÕES GERAIS

29- Receberão premiação as equipes que ao final do campeonato ficarem em 1ºlugar, 2º lugar e 3ºlugar

- Goleiro menos vazado (a defesa que menos gol sofrer, em caso de empate será vencedora a melhor classificada).
- Goleador do campeonato.

30- A Sociedade Ginástica de Estrela – SOGES, “NÃO” se responsabiliza por acidentes físicos bem como despesas médicas/hospitalares ocorrida antes, durante ou depois das partidas.

31- Os casos omissos a este Regulamento serão decididos pelo Departamento de Esportes da SOGES.

Estrela, outubro de 2017.