



SOCIEDADE GINÁSTICA ESTRELA

3º TORNEIO DE VERÃO SOGES DE FUTEBOL SETE – 2018

REGULAMENTO

FINALIDADE

1- Este campeonato tem por objetivo incentivar a prática do Futebol Sete, através de uma integração entre os associados da SOGES.

REGRAS

2- Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 atletas sócios da SOGES. A ficha de inscrição poderá ser completada até o dia 16 de janeiro de 2018.

3- As equipes serão compostas exclusivamente por associados da SOGES e seus dependentes legais, e para poderem jogar deverão estar com a mensalidade em dia, podendo na hora das inscrições e jogos, ser exigida tal condição.

Caso jogue sem estar quite com a tesouraria, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida. O atleta infrator cumprirá 1(um) jogo de suspensão.

4- O início dos jogos será às 19h30min com tolerância de 10 min para o 1º jogo, os demais iniciarão logo após o término do jogo anterior.

Em caso de W.O a equipe estará eliminada da competição.

Em caso de equipe eliminada por W.O, ou por decisão administrativa, os resultados das partidas anteriores serão mantidos. Será decretado W.O. em todas as partidas subsequentes em que a equipe participaria.

5- Cada equipe será composta por 7 (sete) atletas inclusive o goleiro, cabendo a um deles a função de capitão como representante da equipe junto ao árbitro e mesário.

6- Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 5 (cinco) atletas. Se uma das equipes ficar reduzida a 4 (quatro) atletas ou menos, os pontos reverterão a outra equipe com o placar simbólico 1X0 se ela estiver vencendo. Se a outra equipe estiver vencendo será mantido o escore da partida. A equipe que começar a partida com o mínimo permitido poderá completá-la a qualquer momento.

7- Será expressamente proibido o uso de sapatos e chuteiras de futebol de campo, permitindo-se apenas o uso de tênis ou chuteiras de futebol sete.

- 8- No decorrer de cada partida, não terá número máximo de substituições, sendo que as mesmas poderão ser feitas no decorrer da mesma.
- 9- Não será permitida a substituição do goleiro quando ocorrer cobrança de penalidade máxima salvo por contusão grave por ele sofrido e comprovada pelo árbitro.
- 10- O tempo de duração de cada partida será de 40 (quarenta) min, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) min. e com 5 (cinco) min. de intervalo, podendo cada equipe solicitar um pedido de tempo por período do jogo desde que esteja de posse da bola. O último minuto de cada período será cronometrado.
- 11- Nas cobranças de faltas de qualquer tipo, inclusive a penalidade máxima, será permitido andar ou correr em direção a bola.
- 12- O goleiro poderá receber a bola de um companheiro de equipe, desde que não agarre com as mãos. Vale a regra do futebol de campo. Caso o goleiro infrinja a regra, será punido com um tiro livre, cobrado na intersecção das linhas lateral e frontal da área de meta.
- 13- O goleiro somente poderá chutar a bola depois da mesma tocar o solo, em caso de infração a posse de bola será revertida para o goleiro adversário.
- 14- Após a sétima falta será cobrado tiro livre direto a 8 (oito) metros da linha de fundo, marca do pênalti.
- 15- Todas as faltas terão cobranças diretas, e os atletas poderão ficar na frente do goleiro desde que não cometa falta, o lance é válido. A exceção da cobrança de pênalti.
- 16- Os cartões amarelos e azuis serão zerados para a segunda fase.
- 17- No campeonato será adotado o uso de cartões amarelo, azul e vermelho. O atleta que receber cumulativamente 4(quatro) cartões amarelos ou 2(dois) azuis deverá cumprir 1(um) jogo de suspensão. O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará de acordo com a gravidade da jogada.
- 18- As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento.
Caso o atleta continue jogando sem estar devidamente equipado e mediante protesto da equipe adversária, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.
- 19- Em caso de igualdade nas camisetas de duas equipes, será feito sorteio entre as equipes para ver qual deverá trocar as mesmas ou colocar os jalecos fornecidos pela SOGES.
- 20- Não haverá cobrança de taxa de inscrição.

DAS PENALIDADES

- 21- O atleta que levar cartão azul deverá deixar o campo de jogo e após 2 (dois) minutos poderá entrar outro atleta em seu lugar.
- 22- O atleta que levar o cartão vermelho deverá deixar o campo de jogo, o mesmo não poderá ser substituído e a equipe ficará com um atleta a menos. O atleta cumprirá no mínimo 1 jogo de suspensão automática.
- 23- Critérios de pontuação da disciplina:
- cartão amarelo – 1 ponto
cartão azul – 3 pontos
cartão vermelho – 5 pontos
- 24- Todo o atleta expulso de campo, citado em súmula ou relatório por decisão do árbitro da partida, ficará sujeito as seguintes penalidades:

Motivo	Punição
1- Expulsão pelo cartão vermelho	1 a 3 jogos
2- Reclamação de qualquer pessoa do banco	1 a 3 jogos
3 - Reclamação de atletas	1 a 3 jogos
4 - Desrespeitar ou tentar influenciar o mesário ou gandulas	3 a 6 jogos
5 - Ofensas morais aos árbitros ou mesários ou gandulas	3 a 6 jogos
6 - Citação em súmula (por ofensas após o jogo)	3 a 6 jogos
7 - Jogada violenta	3 a 6 jogos
8- Jogada violenta em que o adversário venha a sofrer lesões que o impossibilitem de praticar futebol por determinado período.	Suspenso até 12 meses do futebol.
9 - Ofensas morais por parte de torcida identificada na arquibancada ou qualquer outro espaço fora do campo de jogo	Suspenso até 12 meses do futebol.
10 - Agressão ao adversário	Suspenso até 12 meses do futebol.
11 – Brigas e/ou confusões dentro e/ou fora de campo	Suspenso até 12 meses do futebol.
12 - Tentativa de agressão a árbitros, auxiliares, mesário	Suspenso até 12 meses do futebol.
13 - Agressão ao árbitro, auxiliares, mesário e qualquer pessoa relacionada à organização do campeonato,	Suspenso até 12 meses do futebol.

A suspensão do futebol impede a participação do atleta suspenso em qualquer campeonato de futebol organizado pela SOGES.

Os mesmos também estarão sujeitos a serem punidos conforme rege os Estatutos da SOGES.

FÓRMULA DE DISPUTA

25- A fórmula de disputa será de confronto direto das equipes dentro de cada chave.

Classificam-se as 3 (três) melhores equipes das chaves A e C, e as 2 (duas) melhores equipes da chave B, as quais irão se enfrentar nas quartas de final em jogos eliminatórios em confrontos definidos através de sorteio.

Em caso de empate na partida haverá a cobrança de penalidades para definir o vencedor, serão 3(três) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate haverá cobranças alternadas até definir um vencedor.

Os confrontos das semifinais serão decididos através de sorteio entre os vencedores das partidas das quartas de final, seguindo o mesmo modelo eliminatório.

26 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE 1ª FASE- GRUPOS

- 1) Pontos ganhos
- 2) Melhor disciplina
- 3) Confronto direto
- 4) Número de vitórias
- 5) Saldo de gols
- 6) Ataque mais positivo
- 7) Defesa menos vazada
- 8) Sorteio

27- Pontuação

Vitória – 3 pontos
Empate – 1 ponto
Derrota – 0 ponto

TRANSFERÊNCIA DA RODADA

- 28- Em caso de chuva se a rodada não ter começado será transferida para o final do turno.
- 29- Em caso de rodada iniciada e suspensa devido ao mau tempo, os demais jogos deverão ser realizados na próxima rodada ou conforme art. 32.

DISPOSIÇÕES GERAIS

- 30- Receberão premiação (troféu) as equipes que ao final do torneio ficarem em 1º e 2º lugares.
- 31- A Sociedade Ginástica de Estrela – SOGES, “NÃO” se responsabiliza por acidentes físicos bem como despesas médicas/hospitalares ocorrida antes, durante ou depois das partidas.
- 32- Os casos omissos a este Regulamento serão decididos pelo Departamento de Esportes da SOGES.

Estrela, janeiro de 2018.