



SOCIEDADE GINÁSTICA ESTRELA

29ª COPA MASTER DE FUTEBOL SETE – 2019/1

REGULAMENTO

FINALIDADE:

1- Este campeonato tem por objetivo incentivar a prática do Futebol Sete, através de uma integração entre os associados da SOGES.

2- Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 atletas sócios da SOGES. A ficha de inscrição poderá ser completada até o fim da primeira fase. Poderão jogar atletas nascidos até 1984. Poderão atuar 2(dois) atleta nascido em 85 e 1(um) atleta nascido em 86, ou 3(três) atletas nascidos em 85. Goleiros nascidos até 85 não entram na cota extra.

3- As equipes serão compostas exclusivamente por associados da SOGES e seus dependentes legais, e para poderem jogar deverão estar com a mensalidade em dia, podendo na hora das inscrições e jogos, ser exigida tal condição. Caso o atleta participar de jogos e posteriormente for verificado pelo Departamento de Esportes que este não estava regularizado, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida, perderá mais 3(três) pontos na classificação geral e somará 5(cinco) pontos na disciplina. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

Perderá os pontos a equipe em que o atleta participe da partida, no campo de jogo ou banco de reservas. Treinadores e massagistas inclusive.

4- O início dos jogos será às 19h30 com tolerância de 15 min para o 1º jogo, os demais iniciarão logo após o término do jogo anterior. Em caso de ausência será declarado o W.O e a equipe estará eliminada da competição.

5- Cada equipe será composta por 7(sete) atletas inclusive o goleiro, cabendo a um deles a função de capitão como representante da equipe junto ao árbitro e mesário.

6- Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 5(cinco) atletas. Se uma das equipes ficar reduzida a 4(quatro) atletas ou menos, os pontos reverterão a outra equipe com o placar simbólico 1X0 se a equipe infratora estiver vencendo. Se a equipe adversária estiver vencendo será mantido o escore da partida. A equipe que começar a partida com o mínimo permitido poderá completá-la a qualquer momento da partida.

7- Serão expressamente proibidos o uso de sapatos e chuteiras de travas altas (futebol de campo), permitindo-se apenas o uso de tênis ou chuteiras cujas travas sejam curtas e flexíveis (futebol sete).

8- No decorrer de cada partida, não existirá número máximo de substituições, sendo que as mesmas poderão ser feitas com a partida em andamento.

9- Não será permitida a substituição do goleiro quando ocorrer cobrança de penalidade máxima salvo por contusão grave por ele sofrido e comprovada pelo árbitro.

10- O tempo de duração de cada partida será de 40 (quarenta) min, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) min. e com 5 (cinco) min. de intervalo, podendo cada equipe solicitar um pedido de tempo de 1(um) minuto por período do jogo. O último minuto de cada período será cronometrado.

11- Nas cobranças de faltas de qualquer tipo, inclusive a penalidade máxima, será permitido andar ou correr em direção à bola.

12- O goleiro poderá receber a bola de um companheiro de equipe, desde que não agarre com as mãos. Vale a regra do futebol de campo. Caso o goleiro infrinja a regra, será punido com um tiro livre, cobrado na junção das linhas frontal e lateral da área de meta. Se a infração for após a 7ª falta será cobrado tiro livre da marca dos 10(dez) metros. O goleiro poderá lançar a bola diretamente na área do adversário, quando estiver dentro de sua área. Caso o goleiro chute a bola sem a mesma tocar primeiramente o solo (balão), a posse de bola reverterá para o goleiro da equipe adversária.

13- Após a sétima falta, será cobrado tiro livre direto a 10(dez) metros da linha de fundo, marca do tiro livre.

14- Todas as faltas terão cobranças diretas. Os atletas poderão ficar na frente do goleiro, desde que não cometam falta, o lance é válido.

15- A fórmula de disputa da categoria máster será de confronto direto entre todas as equipes participantes, em turno único. Classificam-se para as semifinais as 4(quatro) equipes melhores colocadas.

Na fase semifinal, haverá o confronto do 1º x 4º e do 2º x 3º. Enfrentam-se em jogos eliminatórios de duas partidas. Não haverá saldo de gols. Em caso de igualdade em pontos ao final da segunda partida, será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 5(cinco) minutos cada lado, onde o empate favorece a equipe de melhor campanha.

Os perdedores das semifinais farão a disputa do 3º e 4º lugares. Os dois vencedores decidirão o título. Enfrentam-se em jogos de duas partidas. Não haverá saldo de gols, em caso de igualdade em pontos ao final da segunda partida, será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 5(cinco) minutos cada lado, onde o empate favorece a equipe de melhor campanha.

16- Os cartões amarelos e azuis serão zerados ao final da primeira fase. O atleta que receber o 3º cartão amarelo, o 2º azul ou cartão vermelho no último jogo da primeira fase cumprirá suspensão automática na segunda fase.

17- Todo o atleta que receber 3(três) cartões amarelos ou 2(dois) cartões azuis cumprirá 1(um) jogo de suspensão.

TRANSFERÊNCIA DA RODADA

18- Em caso de chuva se a rodada não tiver começado será transferida para o final do turno.

19- Em caso da rodada ter sido iniciada e depois suspensa devido ao mau tempo, os demais jogos deverão ser realizados na próxima rodada ou conforme art. 31.

DAS PENALIDADES

20- O atleta que levar cartão azul deverá deixar o campo de jogo e após 2(dois) minutos poderá entrar outro atleta em seu lugar.

21- O atleta que levar o cartão vermelho deverá deixar o campo de jogo. O mesmo não poderá ser substituído e a equipe ficará com um atleta a menos.

22- Critérios de pontuação da disciplina:

Cartão amarelo – 1 ponto

Cartão azul – 3 pontos

Cartão vermelho – 5 pontos

23- Todo o atleta expulso de campo, citado em súmula ou relatório por decisão do árbitro da partida, ficará sujeito as seguintes penalidades:

Motivo	Punição
1- Expulsão pelo cartão vermelho.	1 a 4 jogos
2- Reclamações de qualquer pessoa do banco.	1 a 4 jogos
3 - Reclamações de atletas.	1 a 4 jogos
4 - Desrespeitar ou tentar influenciar o mesário ou gandulas.	3 a 6 jogos
5 - Ofensas morais aos árbitros ou mesários ou gandulas.	4 a 8 jogos
6 - Citações em súmula (por ofensas após o jogo).	4 a 8 jogos
7 - Jogada violenta.	4 a 8 jogos
8- Jogada violenta em que o adversário venha a sofrer lesões que o impossibilitem de praticar futebol por determinado período.	Suspenso até 12 meses do futebol.
9 - Ofensas morais por parte de torcida identificada na arquibancada ou qualquer outro espaço fora do campo de jogo.	Suspenso até 12 meses do futebol.
10 - Agressões ao adversário.	Suspenso até 12 meses do futebol.
11 – Brigas e/ou Confusões dentro e/ou fora de campo.	Suspenso até 12 meses do futebol.
12 - Tentativa de agressão a árbitros, auxiliares ou mesário.	Suspenso até 12 meses do futebol.
13 - Agressões ao árbitro, auxiliares, mesário e qualquer pessoa relacionada à organização do campeonato.	Suspenso até 12 meses do futebol.

A suspensão do futebol impede a participação do atleta suspenso em qualquer campeonato de futebol organizado pela SOGES.

Os mesmos também estarão sujeitos a serem punidos conforme regem os Estatutos da Soges.

24 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE 1ª FASE

- a- Pontos ganhos;
- b- Confronto direto (somente entre duas equipes);
- c- Melhor disciplina (menos pontos somados);
- d- Maior número de vitórias
- e- Saldo de gols;
- f- Melhor ataque;
- g- Melhor defesa;

25- Pontuação

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

26- A taxa de inscrição será de 350,00 (Trezentos e cinquenta reais) por equipe e deverá ser paga até o início do campeonato.

27- As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta continue jogando sem estar devidamente equipado e mediante protesto da equipe adversária, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida, perderá mais 3 pontos na classificação geral e somará 5 pontos na disciplina. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

28- Em caso de igualdade nas camisetas de duas equipes, será feito sorteio entre as equipes para ver qual deverá trocar as mesmas ou colocar os jalecos.

DISPOSIÇÕES GERAIS

29- Receberão premiação:

- Campeão;
- Vice-campeão;
- Terceiro lugar;
- Goleiro menos vazado;
- Goleador do campeonato.
- Destaque do campeonato.
- Revelação do campeonato.

Em caso de empate na defesa menos vazada, será vencedora a melhor classificada.

30- A Sociedade Ginástica de Estrela – SOGES, “NÃO” se responsabiliza por acidentes físicos bem como despesas médicas/hospitalares ocorrida antes, durante ou depois das partidas.

31- Os casos omissos a este Regulamento serão decididos pelo Departamento de Esportes da SOGES.