



SOCIEDADE GINÁSTICA ESTRELA

25ª COPA SÊNIOR DE FUTEBOL SETE – 2019/1

REGULAMENTO

FINALIDADE:

1- Este campeonato tem por objetivo incentivar a prática do Futebol Sete, através de uma integração entre os associados da SOGES.

2- Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 atletas sócios da SOGES. A ficha de inscrição poderá ser completada até o fim da primeira fase. Só poderão jogar atletas nascidos até 1974.

3- As equipes serão compostas exclusivamente por associados da SOGES e seus dependentes legais, e para poderem jogar deverão estar com a mensalidade em dia, podendo na hora das inscrições e jogos, ser exigida tal condição. Caso o atleta participar de jogos e posteriormente for verificado pelo Departamento de Esportes que este não estava regularizado, a equipe infratora não somará os pontos conquistados na partida, perderá mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

Perderá os pontos a equipe em que o atleta participe da partida, no campo de jogo ou no banco de reservas. Treinadores e massagistas inclusive.

4- O início dos jogos será às 19h30 com tolerância de 15 min para o 1º jogo, os demais iniciarão logo após o término do jogo anterior.

5- Cada equipe será composta por 7(sete) atletas inclusive o goleiro, cabendo a um deles a função de capitão como representante da equipe junto ao árbitro e mesário.

6- Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 5(cinco) atletas. Se uma das equipes ficar reduzida a 4(quatro) atletas ou menos, os pontos reverterão a outra equipe com o placar simbólico 1X0 se a equipe infratora estiver vencendo. Se a equipe adversária estiver vencendo será mantido o score da partida. A equipe que começar a partida com o mínimo permitido poderá completá-la a qualquer momento da partida.

7- Serão expressamente proibidos o uso de sapatos e chuteiras de travas altas (futebol de campo), permitindo-se apenas o uso de tênis ou chuteiras cujas travas sejam curtas e flexíveis (futebol sete).

8- No decorrer de cada partida, não existirá número máximo de substituições, sendo que as mesmas poderão ser feitas com a partida em andamento.

9- Não será permitida a substituição do goleiro quando ocorrer cobrança de penalidade máxima salvo por contusão grave por ele sofrido e comprovada pelo árbitro.

10- O tempo de duração de cada partida será de 40 (quarenta) min, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) min. e com 5 (cinco) min. de intervalo, podendo cada equipe solicitar um pedido de tempo de 1(um) minuto por período do jogo. O último minuto de cada período será cronometrado.

11- Nas cobranças de faltas de qualquer tipo, inclusive a penalidade máxima, será permitido andar ou correr em direção à bola.

12- O goleiro poderá receber a bola de um companheiro de equipe, desde que não agarre com as mãos. Vale a regra do futebol de campo. Caso o goleiro infrinja a regra, será punido com um tiro livre, cobrado na junção das linhas frontal e lateral da área de meta. Se a infração for após a 7ª falta será cobrado tiro livre da marca dos 10(dez) metros. O goleiro poderá lançar a bola diretamente na área do adversário, quando estiver dentro de sua área. Caso o goleiro chute a bola sem a mesma tocar primeiramente o solo (balão), a posse de bola reverterá para o goleiro da equipe adversária.

13- Após a sétima falta, será cobrado tiro livre direto a 10(dez) metros da linha de fundo, marca do tiro livre.

14- Todas as faltas terão cobranças diretas. Os atletas poderão ficar na frente do goleiro (com exceção do pênalti), desde que não cometam a falta, o lance é válido.

15- A fórmula de disputa da categoria sênior será de confronto direto entre todas as equipes participantes, em turno único. Classificam-se para as semifinais as 4(quatro) equipes melhores colocadas.

Na fase semifinal, haverá o confronto do 1º x 4º e do 2º x 3º. Enfrentam-se em jogo único. Sem vantagem. Em caso de empate será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 5(cinco) minutos cada lado. Em caso de novo empate haverá a cobrança de penalidades para definir o vencedor, serão 3(três) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate haverá cobranças alternadas até definir um vencedor.

Os perdedores das semifinais farão a disputa do 3º e 4º lugares. Os dois vencedores decidirão o título. Enfrentam-se em jogo único. Sem vantagem. Em caso de empate será disputada uma prorrogação de 10(dez) minutos, 05(cinco) minutos cada lado. Em caso de novo empate haverá a cobrança de penalidades para definir o vencedor, serão 3(três) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate haverá cobranças alternadas até definir um vencedor.

16- Os cartões amarelos e azuis serão zerados ao final da primeira fase. O atleta que receber o 3º cartão amarelo, o 2º azul ou cartão vermelho no último jogo da primeira fase cumprirá suspensão automática na segunda fase.

17- Todo o atleta que receber 3(três) cartões amarelos ou 2(dois) cartões azuis cumprirá 1(um) jogo de suspensão.

TRANSFERÊNCIA DA RODADA

18- Em caso de chuva se a rodada não tiver começado será transferida para o final do turno.

19- Em caso da rodada ter sido iniciada e depois suspensa devido ao mau tempo, os demais jogos deverão ser realizados na próxima rodada ou conforme art. 31.

DAS PENALIDADES

20- O atleta que levar cartão azul deverá deixar o campo de jogo e após 2(dois) minutos poderá entrar outro atleta em seu lugar.

21- O atleta que levar o cartão vermelho deverá deixar o campo de jogo. O mesmo não poderá ser substituído e a equipe ficará com um atleta a menos.

22- Critérios de pontuação da disciplina:

Cartão amarelo – 1 ponto

Cartão azul – 3 pontos

Cartão vermelho – 5 pontos

23- Todo o atleta expulso de campo, citado em súmula ou relatório por decisão do árbitro da partida, ficará sujeito as seguintes penalidades:

Motivo	Punição
1- Expulsão pelo cartão vermelho.	1 a 4 jogos
2- Reclamações de qualquer pessoa do banco.	1 a 4 jogos
3 - Reclamações de atletas.	1 a 4 jogos
4 - Desrespeitar ou tentar influenciar o mesário ou gandulas.	3 a 6 jogos
5 - Ofensas morais aos árbitros ou mesários ou gandulas.	4 a 8 jogos
6 - Citações em súmula (por ofensas após o jogo).	4 a 8 jogos
7 - Jogada violenta.	4 a 8 jogos
8- Jogada violenta em que o adversário venha a sofrer lesões que o impossibilitem de praticar futebol por determinado período.	Suspenso até 12 meses do futebol.
9 - Ofensas morais por parte de torcida identificada na arquibancada ou qualquer outro espaço fora do campo de jogo.	Suspenso até 12 meses do futebol.
10 - Agressões ao adversário.	Suspenso até 12 meses do futebol.
11 – Brigas e/ou Confusões dentro e/ou fora de campo.	Suspenso até 12 meses do futebol.
12 - Tentativa de agressão a árbitros, auxiliares ou mesário.	Suspenso até 12 meses do futebol.
13 - Agressões ao árbitro, auxiliares, mesário e qualquer pessoa relacionada à organização do campeonato.	Suspenso até 12 meses do futebol.

A suspensão do futebol impede a participação do atleta suspenso em qualquer campeonato de futebol organizado pela SOGES.

Os mesmos também estarão sujeitos a serem punidos conforme regem os Estatutos da Soges.

24 – CRITÉRIOS DE DESEMPATE 1ª FASE

- a- Pontos ganhos;
- b- Confronto direto (somente entre duas equipes);
- c- Melhor disciplina (menos pontos somados);
- d- Maior número de vitórias
- e- Saldo de gols;
- f- Melhor ataque;
- g- Melhor defesa;

25- Pontuação

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

.

DISPOSIÇÕES GERAIS

25- Receberão premiação:

Campeão;

Vice-campeão;

Terceiro lugar;

Goleiro menos vazado

Artilheiro

Em caso de empate na defesa menos vazada, será vencedora a melhor classificada.

26- A Sociedade Ginástica de Estrela – SOGES, “NÃO” se responsabiliza por acidentes físicos bem como despesas médicas/hospitalares ocorrida antes, durante ou depois das partidas.

27- Os casos omissos a este Regulamento serão decididos pelo Departamento de Esportes da SOGES.

Estrela, abril de 2019.