

# TORNEIO INTEGRAÇÃO SOGES DE FUTEBOL SETE - 2020 REGULAMENTO

O Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela no uso de suas atribuições institui o REGULAMENTO TORNEIO INTEGRAÇÃO SOGES DE FUTEBOL SETE - 2020, que se regerá pelas disposições seguintes:

## 1- INÍCIO E PARTICIPANTES

- 1.1 O campeonato se inicia dia 26/09/2020;
- 1.2 Os jogos serão realizados aos sábados e domingos a tarde e caso se faça necessário em feriados;
- 1.3 O torneio contará com a participação de 27(vinte e sete) equipes;
- 1.4 Equipes participantes:

| Grupo Verde       | Grupo Amarelo                     | Grupo Azul                      | Grupo Branco         |
|-------------------|-----------------------------------|---------------------------------|----------------------|
| Xtotz United FC   | Brocadores                        | Saidera/ Ases Express           | Super 10 FC          |
| Limitados/Sombras | Galácticos FC                     | Sokanelinhas                    | Demonhos Jr./ Gemold |
| Nárnia FT         | Passabola/Smoking                 | Sem Bronca FTA/ Imob. Viver Bem | Cevaria FC           |
| Tsunami FC        | Firma FC                          | Os Kururus NC                   | Manguaça FC          |
| Meninos da Vila   | Super 10 Original/ Mercado Dossul | Diretoria FC                    | Fúria FC             |
| Meia Boca Juniors | Velha Guarda FT                   | Estrelas do Futuro B            | Estrelas do Futuro A |
| Tô com Sede FC    | SER Nata                          |                                 | Interditados FT      |

## 2- INSCRIÇÕES

- 2.1 As inscrições foram aceitas até o dia 20 de setembro de 2020;
- 2.2 As inscrições de atletas serão permitidas até o final da 1ª fase, sendo que deverão ser feitas até as 23h59 do dia útil anterior a rodada na qual se pretenda e possa atuar o associado;
- 2.3 Cada equipe poderá inscrever até 03 (três) treinadores. Somente 02 (dois) deles poderão estar em campo durante o transcorrer das partidas. Se algum treinador for expulso pela segunda vez, estará eliminado como treinador desta equipe, não sendo permitida sua substituição por outro treinador no decorrer do campeonato;
- 2.4 Não poderão ser feitas inscrições de atletas e treinadores na súmula na hora do jogo;

2.5 Cada equipe deve inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas.

### **3- TAXA DE INSCRIÇÃO**

---

3.1 Para este campeonato a taxa de inscrição será de R\$ 650,00 (seiscentos e cinquenta reais) por equipe. A equipe deverá realizar o pagamento em até 02 (duas) parcelas, sendo a primeira de R\$ 300,00 (trezentos reais) e a restante de R\$ 350,00 (trezentos e cinquenta reais). As datas para o pagamento das parcelas serão 10/10, e 10/11/2020. A equipe poderá optar por pagamento em parcela única até 10/10/2020.

3.2 Todas as equipes participantes deverão efetuar os pagamentos até o dia do vencimento, estando sujeitas a punição da perda dos pontos conquistados na partida (com a respectiva vitória ou empate) a cada rodada em atraso.

Todos os atletas inscritos na equipe infratora receberão 1 (um) jogo de suspensão para o próximo ano, aumentando o número de jogos a cada rodada não quitada. A equipe estará sujeita a esta punição até o momento da quitação da taxa de arbitragem, sob pena de exclusão da competição.

### **4- CARTÕES AMARELOS**

---

4.1 O atleta que receber 3 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso para o próximo jogo;

4.1.1 Os cartões amarelos não serão zerados na passagem da 1ª fase para a 2ª fase.

4.1.2 Somente serão zerados os cartões na passagem da 2ª fase para as quartas de final.

4.1.3 O atleta que receber o 3º cartão amarelo ou vermelho no último jogo da fase deverá cumprir a suspensão a partir do primeiro jogo da fase seguinte;

4.1.4 Serão utilizados no campeonato os cartões amarelo e vermelho.

### **5- DISPUTA**

---

#### **5.1 - 1ª FASE**

5.1.1 As rodadas serão realizadas conforme ordem do carnê de jogos estabelecido pelo Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela.

5.1.2 Quando houver o cancelamento da rodada por quaisquer motivos, esta passará para o final da fase, ou data a ser definida pelo Departamento de Esportes da Soges.

5.1.3 As equipes serão divididas em 4(quatro) grupos (verde, amarelo, azul e branco). Os grupos serão compostos conforme item 1.4 do regulamento. As equipes se enfrentarão dentro de seu respectivo grupo, de onde sairão classificadas as 3 equipes melhores colocadas de cada grupo. Também serão classificadas as duas equipes melhores classificadas em 4º lugares de acordo

com aproveitamento pelo índice técnico. As equipes classificadas comporão o Grupo 1 na 2ª fase da competição.

5.1.4 As equipes que não obtiverem a classificação para o Grupo 1, comporão o Grupo 2 na 2ª fase da competição.

## **6- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (GRUPOS- 1ª FASE)**

---

6.1 PG - Pontos Ganhos;

6.2 DISC - Disciplina;

6.3 CD - Confronto Direto (quando o empate ocorrer apenas entre duas equipes);

6.4 NV - Número de Vitórias;

6.5 SG - Saldo de Gols;

6.6 GP - Gols Pró;

6.7 MD - Melhor Defesa;

6.8 GA - Gol Average.

6.9 – Sorteio

## **7- 2ª FASE – GRUPOS 1 e 2**

---

7.1 As equipes serão divididas em 2(dois) grupos (1 e 2). Cada grupo será dividido em duas chaves (A e B).

7.2 Grupo 1 - As equipes serão ranqueadas conforme índice técnico, de acordo com os critérios constantes no item 10 do regulamento. A Chave A será composta pelas equipes ranqueadas em 1º, 4º, 5º, 8º, 9º, 12 e 13º lugares. A chave B será composta pelas equipes ranqueadas em 2º, 3º, 6º, 7º, 10º, 11º e 14º.

7.2.1 As equipes se enfrentarão dentro de seu respectivo grupo, de onde sairão classificadas para as quartas de final da série Ouro as 4(quatro) equipes melhores colocadas de cada grupo. As equipes que não obtiverem a classificação para a série Ouro farão a disputa das quartas de final da série Bronze.

7.3 Grupo 2 - As equipes serão ranqueadas conforme índice técnico, de acordo com os critérios constantes no item 10 do regulamento. A Chave A será composta pelas equipes ranqueadas em 1º, 4º, 5º, 8º, 9º, 12 e 13º lugares. A chave B será composta pelas equipes ranqueadas em 2º, 3º, 6º, 7º, 10º e 11º.

7.3.1 As equipes se enfrentarão dentro de seu respectivo grupo, de onde sairão classificadas para as quartas de final da série Prata as 4(quatro) equipes melhores colocadas de cada grupo.

7.3.1 As equipes que não obtiverem a classificação para a série Prata, serão novamente ranqueadas, de acordo com os critérios constantes no item 10 do regulamento. A equipe de melhor colocação (9º), conforme índice técnico de

acordo com item 10 do regulamento, estará automaticamente classificada para as semifinais da série Cobre. As demais equipes que irão compor as semifinais da série Cobre sairão dos confrontos entre as equipes restantes, que ocorrerão da seguinte forma: jogo 1: 10º x 13º e jogo 2: 11º x 12º. As equipes vencedoras dos confrontos e a equipe, dentre as derrotadas, de melhor campanha estarão classificadas as semifinais da série Cobre.

## **8- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (2ª FASE)**

---

- 8.1 PG - Pontos Ganhos na fase;
- 8.2 DISC – Disciplina na fase;
- 8.3 CD - Confronto Direto (quando o empate ocorrer apenas entre duas equipes);
- 8.4 NV - Número de Vitórias na fase;
- 8.5 SG - Saldo de Gols na fase;
- 8.6 GP - Gols Pró na fase;
- 8.7 MD - Melhor Defesa na fase;
- 8.8 GA - Gol Average na fase.
- 8.9 – Sorteio

## **9 – QUARTAS DE FINAL**

---

9.1 Séries Ouro e Prata - As quartas de final serão disputadas pelas equipes classificadas da fase anterior, na seguinte forma: jogo 1: 1ºA x 4ºB; jogo 2: 2ºA x 3ºB; jogo 3: 3ºA x 2ºB e jogo 4: 4ºA x 1ºB. As equipes vencedoras dos confrontos estarão classificadas para a fase semifinal.

9.2 Série Bronze - As quartas de final serão disputadas pelas equipes que não conseguiram a classificação para a série Ouro, na seguinte forma: jogo 1: 5ºA x 7ºB; jogo 2: 6ºA x 6ºB e jogo 3: 7ºA x 5ºB. As equipes vencedoras dos confrontos e a equipe, dentre as derrotadas, de melhor campanha estarão classificadas para a fase semifinal.

9.3 Série Cobre – As quartas de final serão disputadas pelas equipes que não conseguiram a classificação para a série Prata, na seguinte forma: jogo 1: 10º x 13º e jogo 2: 11º x 12º. As equipes vencedoras dos confrontos e a equipe, dentre as derrotadas, de melhor campanha estarão classificadas para a fase semifinal.

9.4 Serão realizadas partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal será realizada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos

em dois tempos de 5 (minutos) cada, com o último minuto de cada tempo cronometrado.

9.5 Em caso de novo empate, a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe, somente podendo executar o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo da prorrogação. Em caso de igualdade as cobranças passarão a ser alternadas até que uma equipe obtenha vantagem.

## **10 - CRITÉRIOS PARA RANQUEAMENTO**

---

- 10.1 PG - Pontos Ganhos em todas as fases;
- 10.2 DISC – Disciplina em todas as fases;
- 10.4 NV - Número de Vitórias em todas as fases;
- 10.5 SG - Saldo de Gols em todas as fases;
- 10.6 GP - Gols Pró em todas as fases;
- 10.7 MD - Melhor Defesa em todas as fases;
- 10.8 GA - Gol Average em todas as fases.
- 10.9 – Sorteio

## **11– SEMIFINAL**

---

11.1 Séries Ouro e Prata - As semifinais serão disputadas pelas equipes classificadas da fase anterior, na seguinte forma: vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 4 e vencedor jogo 2 x vencedor do jogo 3. As equipes vencedoras dos confrontos estarão classificadas para as finais

11.2 Série Bronze – As semifinais serão disputadas pelas equipes classificadas na fase anterior, na seguinte forma: vencedor do jogo 1 x melhor perdedor e vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 3. As equipes vencedoras dos confrontos estarão classificadas para as finais

11.3 Série Cobre – As semifinais serão disputadas pelas equipes classificadas nas fase anterior, na seguinte forma: 9º x melhor perdedor e vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2. As equipes vencedoras dos confrontos estarão classificadas para as finais

11. Serão realizadas partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal será realizada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 (minutos) cada, com o último minuto de cada tempo cronometrado.

11.4 Em caso de novo empate, a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe, somente podendo executar o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo da prorrogação. Em caso de igualdade as cobranças passarão a ser alternadas até que uma equipe obtenha vantagem.

## **12 - FINAIS – SÉRIES OURO, PRATA, BRONZE E COBRE.**

---

12.1 As duas equipes vencedoras na fase Semifinal, farão jogo único pela disputa do título;

12.2 Será realizada partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal será realizada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 (minutos) cada, com o último minuto de cada tempo cronometrado.

12.3 Em caso de novo empate, a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe, somente podendo executar o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo da prorrogação. Em caso de igualdade as cobranças passarão a ser alternadas até que uma equipe obtenha vantagem.

## **13 - PREMIAÇÃO**

---

13.1 Campeão e Vice-campeão das Séries Ouro, Prata, Bronze e Cobre;

13.2 Melhor Defesa;

13.3 Será considerada Melhor Defesa, aquela que obtiver a menor média de gols sofridos, ou seja, somando os gols sofridos em todo campeonato e dividindo pelo número de jogos;

13.3.1 Em caso de empate entre um ou mais atletas, todos serão premiados;

13.4 Goleador;

13.4.1 Será considerado goleador o atleta que mais gols marcados no Campeonato;

13.4.2 Em caso de empate entre um ou mais atletas, todos serão premiados;

;

## **14- HORÁRIO DOS JOGOS**

---

14.1 Os jogos terão seu início marcado para as 12h30. A tolerância de 15 (quinze) minutos valerá somente para o primeiro jogo. Nos demais jogos não haverá tolerância. O tempo de tolerância (5 minutos) será marcado pelo cronômetro digital. A equipe que ultrapassar esse tempo perderá o jogo por W.O., por atraso, ou seja, o score final será de 2 x 0 (dois a zero) contra a equipe infratora e esta ainda será eliminada do campeonato;

14.2 O cancelamento, ou a confirmação de uma rodada, em caso de mau tempo, será sempre feita no dia da rodada, até às 11h se a mesma for à tarde, até às 17h30 se for à noite ou até às 8h15 se a rodada iniciar de manhã;

.

## **15- OBSERVAÇÕES GERAIS**

---

15.1 Caso as equipes classificadas para o campeonato deste ano não cumpram o regulamento atual, serão automaticamente eliminadas do campeonato corrente.

15.2 Os jogos serão de 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com o último minuto de cada tempo cronometrado;

15.3 Os horários dos jogos seguirão conforme previsto no carnê de jogos;

15.4 As equipes poderão completar o número de jogadores e banco de reservas até o final do jogo;

15.5 O associado que estiver com a sua situação financeira perante o clube, irregular, terá na súmula de jogo, no campo assinatura, escrito "ARTIGO 22", que alerta sobre a falta de pagamento da mensalidade e/ou joia. O associado poderá participar do jogo se comprovar sua regularidade na Administração da SOGES até 48 horas após o jogo. Somente serão considerados os pagamentos efetuados até às 11h30 do sábado anterior a realização do jogo.

15.6 O atleta ou treinador que assinar a súmula de jogo estando com sua situação irregular por qualquer motivo (em caso de débitos, após for verificado pelo departamento de Esporte, que este não se regularizou dentro do prazo, ou mesmo suspensão que deveria cumprir) será punido com 1 (um) jogos de suspensão, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3 (três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

15.7 As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta opte por continuar jogando sem estar devidamente equipado, a equipe perderá 10 pontos na disciplina por cada item por integrante que estiver com uniforme incompleto.

### **Critérios para pontuação na disciplina**

| <b>Item</b>                                    | <b>Pontos</b> |
|--|---------------|
| Cartão Amarelo                                 | 10            |
| Cartão Vermelho                                | 50            |
| Uniforme incompleto (cada item por integrante) | 10            |

15.8 Nenhuma partida do campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 05 (cinco) ou mais de 07 (sete) atletas por equipe em campo;

15.9 As equipes que estiverem em campo com pelo menos 7(sete) atletas, deverão colaborar para agilizar o início do seu jogo, iniciando a partida imediatamente, sem utilizar toda a tolerância permitida;

15.10 Durante a realização dos jogos somente será permitido o ingresso e a permanência, dentro do alambrado, das seguintes pessoas: atletas e treinadores da equipe, desde que estejam inscritos em súmula, árbitros, mesário, gandulas, representantes da SOGES e membros da imprensa local;

15.11 Fazem parte deste Campeonato os seguintes documentos:

15.11.1 Regulamento do Torneio Integração SOGES de Futebol Sete - 2020;

15.11.2 Regimento do Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

15.11.3 Regras de Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

15.11.4 Código de Justiça Desportiva da Sociedade Ginástica Estrela;

15.12 Os casos omissos serão julgados pelo Departamento de Esportes juntamente com a Diretoria da Soges, sendo que o associado independente do local do fato ocorrido será punido dentro das normas do clube;

15.13 O presente Regulamento está aprovado pela Diretoria de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela e entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Estrela, 17 de setembro de 2020.