



30° CAMPEONATO DE VETERANOS SOGES 2022



REGULAMENTO

O Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela no uso de suas atribuições, institui o **REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE VETERANOS SOGES 2022**- 30ª Edição, que se regerá pelas disposições seguintes:

1- INÍCIO E PARTICIPANTES

- 1.1 O campeonato se inicia dia 29/03/2022;
- 1.2 Os jogos serão realizados as terças à noite, os jogos cancelados passam para o final do turno;
- 1.3 O campeonato será em chave única;
- 1.4 Equipes participantes:

Mancha Negra
Sombras 15 anos
Sombras/Só Resenha/Renovale
Firma FC
Galácticos FC
Demonhos Jr.
Super10/Cevaria

2- INSCRIÇÕES

- 2.1 As inscrições foram aceitas até o dia 12 de março de 2022;
- 2.2 As inscrições de atletas serão permitidas até o final da 1ª fase;
- 2.3 Cada equipe poderá inscrever até dois treinadores;
- 2.4 Não poderão ser feitas inscrições de atletas e treinadores na súmula na hora do jogo;
- 2.5 Cada equipe deve inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas.

2.6 Somente poderão participar do campeonato os sócios que completarem 35 (trinta e cinco) anos no ano de realização do campeonato (nascidos até 1987). Além desses, serão permitidos 03 (três) atletas abaixo da idade limite, até o ano de 1989, sendo que, no máximo, apenas 01 (um) desses atletas seja de 1989.

2.7 Atletas novos (joias adquiridas em 2022) só poderão participar da 2ª fase em diante se tiverem jogado 1 (uma) partida na 1ª fase.

3- TAXA DE INSCRIÇÃO

3.1 Para este campeonato a taxa de inscrição será de R\$ 300,00 (trezentos reais) por equipe

3.2 A equipe que não efetuar o pagamento até a data estipulada (05/05/2022) será eliminada da competição e os atletas inscritos ficarão suspensos para a competição do próximo ano.

4- CARTÕES

4.1. Serão utilizados no campeonato os cartões amarelo e vermelho;

4.1.1 O atleta que receber 4(quatro) cartões amarelos estará automaticamente suspenso para o próximo jogo;

4.1.2 O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará conforme o que for relatado em súmula, aplicando-se as punições de acordo com o Código de Justiça;

4.1.3 O atleta que receber cartão amarelo e após o vermelho, não terá o amarelo anulado, os dois serão computados para futura punição e/ou disciplina;

4.1.4 Os cartões amarelos não serão zerados de uma fase para outra;

5- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (1ª FASE)

5.1 PG - Pontos Ganhos;

5.2 DISC - Disciplina;

5.3 CD - Confronto Direto (quando o empate ocorrer apenas entre duas equipes);

5.4 NV - Número de Vitórias;

5.5 SG - Saldo de Gols;

5.6 GP - Gols Pró;

5.7 MD - Melhor Defesa;

5.8 GA - Gol Average.

6- DISPUTA

6.1 1ª FASE

6.1.1 As rodadas serão realizadas conforme ordem do carnê de jogos estabelecido pelo Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela.

6.1.2 Quando houver o cancelamento da rodada por quaisquer motivos, esta passará para o final do turno.

6.1.3 Será chave única, onde jogam todos contra todos onde classificam-se os quatro melhores para as semifinais da série ouro. As equipes restantes disputarão um triangular para decidir os finalistas da série prata.

6.2 SEMIFINAIS (SÉRIE OURO)

6.2.1 As semifinais serão disputadas pelas equipes classificadas da fase anterior, na seguinte forma: 1º x 4º e 2º x 3º. As equipes vencedoras dos confrontos estarão classificadas para as finais.

6.2.2 Serão realizadas partidas de ida e volta, com vantagem para as equipes de melhores campanhas (vale o saldo de gols).

6.3 SEMIFINAIS (SÉRIE PRATA)

6.3.1 As semifinais serão disputadas na forma de triangular pelas equipes classificadas da fase anterior em 5º, 6º e 7º lugares. As duas equipes melhores colocadas ao final do triangular estarão classificadas para as finais.

CRITÉRIOS PARA DESEMPATE

PG - Pontos Ganhos;

MC - Melhor campanha na 1ª fase;

6.4 FINAIS (SÉRIES OURO e PRATA)

6.4.1 As duas equipes vencedoras na fase semifinal na série ouro e as duas melhores colocadas na série prata, farão jogo pela disputa do título na sua respectiva série;

6.4.2 Serão realizadas partidas de ida e volta, com vantagem para as equipes de melhores campanhas no somatório das fases (vale o saldo de gols).

7- HORÁRIO DOS JOGOS

7.1 Os jogos terão seu início marcado para as 19h15min. A tolerância de 15 (quinze) minutos valerá somente para o primeiro jogo. Nos demais jogos não haverá tolerância. O tempo de tolerância será marcado pelo cronômetro digital. A equipe que ultrapassar esse tempo perderá o jogo por W.O. pôr atraso, ou seja, o escore final será de 2 x 0 (dois a zero) contra a equipe infratora e esta ainda será eliminada do campeonato;

7.2 A confirmação da rodada em caso de mau tempo se dará até às 18h do dia em que será realizada a mesma.

8- PREMIAÇÃO

8.1 Serão premiados os seguintes itens nas séries ouro e prata

8.1.1 Campeão e vice-campeão;

8.1.2 Melhor Defesa;

8.1.2.1 Será considerada Melhor Defesa, aquela que obtiver a menor média de gols sofridos, ou seja, somando os gols sofridos e dividindo pelo número de jogos;

8.1.2.2 Em caso de empate, a equipe de melhor campanha será premiada;

8.1.3 Goleador;

8.1.3.1 Será considerado goleador o atleta com mais gols marcados

8.1.3.2 Em caso de empate, a equipe de melhor campanha será premiada;

9- OBSERVAÇÕES GERAIS

9.1 Os jogos serão de 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com o último minuto de cada tempo cronometrado;

9.2 Os horários dos jogos seguirão conforme previsto no carnê de jogos;

9.3 As equipes poderão completar o número de jogadores e banco de reservas até o final do jogo;

9.4 O associado que estiver com a sua situação financeira perante o clube, irregular, terá na súmula de jogo, no campo assinatura, escrito "ARTIGO 22", que alerta sobre a falta de pagamento da mensalidade e/ou joia. O associado poderá participar do jogo se comprovar sua regularidade na Administração da SOGES até 48 horas após o jogo. Somente serão considerados os pagamentos efetuados até as 19h do dia da realização do jogo.

9.5 O atleta ou treinador que assinar a súmula de jogo estando com sua situação irregular por qualquer motivo (em caso de débitos, após for verificado pelo departamento de Esporte, que este não se regularizou dentro do prazo, ou mesmo suspensão que deveria cumprir) será punido com 1 (um) jogo de suspensão, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

9.6 As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta opte por continuar jogando sem estar devidamente equipado, a equipe perderá 10 pontos na disciplina por cada item por integrante que estiver com uniforme incompleto.

9.7 Critérios para pontuação na disciplina

Item	Pontos
Cartão Amarelo	10
Cartão Vermelho	50
Uniforme incompleto (cada item por integrante)	10

9.8 Fazem parte deste Campeonato os seguintes documentos:

9.8.1 Regulamento do Campeonato de Veteranos SOGES 2020;

9.8.2 Regimento do Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.8.3 Regras de Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.8.4 Código de Justiça Desportiva da Sociedade Ginástica Estrela;

9.9 Os casos omissos serão julgados pelo Departamento de Esportes juntamente com a Diretoria da Soges, sendo que o associado independente do local do fato ocorrido será punido dentro das normas do clube;

9.10 O presente Regulamento está aprovado pela Diretoria de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela e entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Estrela, 12 de março de 2022