



9ª COPA DE VERÃO SOGES SICREDI 2024 REGULAMENTO

O Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela no uso de suas atribuições institui o REGULAMENTO DA COPA DE VERÃO SOGES SICREDI 2024 - 9ª Edição, que se regerá pelas disposições seguintes:

1- INÍCIO E PARTICIPANTES

- 1.1 O campeonato se inicia dia 16/01/2024;
- 1.2 Os jogos serão realizados as terças, quartas e quintas à noite, os jogos cancelados serão realizados nas datas disponíveis, podendo ser utilizado o campo 2 para a realização de rodada atrasada;
- 1.3 O sorteio dos grupos foi realizado dia 11/01/2024, às 19h na sede campestre da SOGES;
- 1.4 Equipes participantes:

CHAVE A	CHAVE B	CHAVE C	CHAVE D
Capote FC	Só Resenha/Ekipcar	Os Kururus NC	Tsuguaça
Knecus PFC/Uninter	Desacreditados FC	Saidera	Xtotz United 09
Bud FC	Sombras/Renovale	Celtic Teutônia	Barcabier FC
Ambeve	Sokanelinhas	Estrelas do Futuro FC	Brocadores
	Galácticos FC		Super 10/Digital Place

2- INSCRIÇÕES

- 2.1 As inscrições de atletas e treinadores poderão ser feitas até o final da primeira fase;
- 2.2 Atletas novos (joias adquiridas em 2024) precisam jogar 1 (uma) partida na 1ª fase para poderem jogar a 2ª fase;
- 2.3 Cada equipe poderá inscrever até três treinadores.
- 2.4 Não poderão ser feitas inscrições de atletas e treinadores na súmula na hora do jogo;
- 2.5 Cada equipe deve inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas.
- 2.6 Inscrições de atletas estando aptos para o jogo deverá ser feito até o horário de funcionamento da secretaria do clube no dia da realização do jogo, 17h30 de segunda a sexta e 11h30 aos sábados.

3- TAXA DE INSCRIÇÃO

- 3.1 **Para este campeonato a taxa de inscrição será de R\$ 500,00 (quinhentos reais) podendo ser pago em duas parcelas de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) cada, sendo uma entrada e a segunda parcela através de boleto bancário.**
- 3.2 A equipe que não efetuar o pagamento até a data estipulada (02 de fevereiro de 2024) será eliminada da competição e os atletas inscritos ficarão suspensos para a competição do próximo ano.

4- CARTÕES

- 4.1. Serão utilizados no campeonato os cartões amarelo e vermelho;
- 4.1.1 O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso para o próximo jogo;**
- 4.1.2 O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará conforme o que for relatado em súmula, aplicando-se as punições de acordo com o Código de Justiça;
- 4.1.3 O atleta que receber cartão amarelo e após o vermelho, terá o amarelo anulado, computando apenas o cartão vermelho para futura punição e/ou disciplina;
- 4.1.4 Os cartões amarelos não serão zerados na passagem entre as fases.**
- 4.1.5 O atleta expulso que não cumprir sua suspensão na edição vigente, deverá cumprir na próxima edição a ser realizada.

5- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (1ª FASE)

- 5.1 PG - Pontos Ganhos;
- 5.2 CD - Confronto Direto (quando o empate ocorrer apenas entre duas equipes);
- 5.3 DISC – Disciplina;
- 5.4 NV - Número de Vitórias;
- 5.5 SG - Saldo de Gols;
- 5.6 GP - Gols Pró;
- 5.7 MD - Melhor Defesa;
- 5.8 GA - Gol Average.

6- DISPUTA

6.1 1ª FASE

6.1.1 As rodadas serão realizadas conforme ordem do carnê de jogos estabelecido pelo Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela.

6.1.2 Quando houver o cancelamento da rodada por quaisquer motivos, esta passará para a próxima data estabelecida. Os jogos cancelados de terça serão realizados na quarta, e os cancelados de quinta serão realizados na segunda. Em caso de necessidade, poderá ser utilizado o campo 2 para a realização de rodada atrasada.

6.1.3 Serão quatro chaves, Chave A, Chave B, Chave C e Chave D. As chaves A e C serão compostas por quatro equipes e as chaves B e D por 5 Equipes. As equipes jogarão todas contra todas dentro do seu grupo em turno único, os dois primeiros colocados de cada grupo classificam-se para a série Ouro, os 3ºs e 4ºs colocados de cada grupo classificam-se para a série Prata. Os 5ºs colocados dos grupos B e D estarão eliminados da competição.

6.2 2ª FASE – SÉRIES OURO e PRATA

6.2.1 Nesta fase, as equipes classificadas se enfrentarão em confrontos estabelecidos através de sorteio, tanto na Série Ouro quanto na Série Prata;

6.2.2 Série Ouro: Serão colocados em um pote os classificados em 1º lugar em seus respectivos grupos e em pote separado os classificados em 2º lugar em seus respectivos grupos. Será retirado, alternadamente um nome de cada pote, originando assim o primeiro confronto das quartas de final. Será repetido o processo até termos os quatro confrontos definidos.

6.2.3 Série Prata: Serão colocados em um pote os classificados em 3º lugar em seus respectivos grupos e em pote separado os classificados em 4º lugar em seus respectivos grupos e adicionado um papel sem nome de adversário. Será retirado, alternadamente um nome de cada pote, originando assim o primeiro confronto das quartas de final. Será repetido o processo até termos os quatro confrontos definidos.

6.2.4 Será realizada partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe. Só executa o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo;

6.2.5 Classificam-se para a fase semifinal os vencedores de cada confronto;

6.3 SEMIFINAIS – SÉRIES OURO E PRATA

6.3.1 Nesta fase será realizado um sorteio para definir os confrontos dos semifinalistas;

6.3.2 Será realizada partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe. Só executa o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo;

6.4 FINAIS – SÉRIES OURO E PRATA

6.4.1 Neste torneio teremos 1 (um) campeão da Série Ouro e 1 (um) campeão da Série Prata;

6.4.2 Será realizada partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe. Só executa o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo;

7- HORÁRIO DOS JOGOS

7.1 Os jogos terão seu início marcado para as 19h. A tolerância de 15 (quinze) minutos valerá somente para o primeiro jogo. Nos demais jogos não haverá tolerância. O tempo de tolerância será marcado pelo cronômetro digital. A equipe que ultrapassar esse tempo perderá o jogo por W.O. por atraso, ou seja, o escore final será de 2 x 0 (dois a zero) contra a equipe infratora e a mesma ainda será eliminada do campeonato;

7.2 A confirmação da rodada se dará até às 18h do dia em que será realizada a mesma.

8- OBSERVAÇÕES GERAIS

8.1 Os jogos serão de 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com o último minuto de cada tempo cronometrado, não sendo permitido as equipes solicitar tempo técnico. Haverá um tempo técnico da metade de cada período o qual será avisado pelo mesário.

8.2 Os horários dos jogos seguirão conforme previsto no carnê de jogos;

8.3 As equipes poderão completar o número de jogadores e banco de reservas até o final do jogo;

8.4 O associado que estiver com a sua situação financeira perante o clube, irregular, terá na súmula de jogo, no campo assinatura, escrito "ARTIGO 22", que alerta sobre a falta de pagamento da mensalidade e/ou joia. O associado poderá participar do jogo se comprovar sua regularidade na Administração da

SOGES até 48 horas após o jogo. Somente serão considerados os pagamentos efetuados até o horário de funcionamento da secretaria do clube no dia da realização do jogo, 17h30 de segunda a sexta e 11h30 aos sábados.

8.5 O atleta ou treinador que assinar a súmula de jogo estando com sua situação irregular por qualquer motivo (em caso de débitos, após for verificado pelo departamento de Esporte, que este não se regularizou dentro do prazo, ou mesmo suspensão que deveria cumprir) será punido com 1 (um) jogo de suspensão, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

8.6 As equipes deverão estar uniformizadas com camisetas iguais (mesmo modelo), calções de mesma cor e meias de mesma cor (cano alto ou meias tipo Prosoks), caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta opte por continuar jogando sem estar devidamente equipado, a equipe perderá 10 pontos na disciplina por cada item por integrante que estiver com uniforme incompleto.

Critérios para pontuação na disciplina

Item	Pontos
Cartão Amarelo	10
Cartão Vermelho	50
Uniforme incompleto	10

8.7 Serão premiados os campeões e vices das séries ouro e prata, bem como os goleadores e defesa menos vazadas das séries ouro e prata;

8.8 Fazem parte deste Campeonato os seguintes documentos:

8.8.1 Regulamento do Torneio de Verão SOGES 2022;

8.8.2 Regimento do Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

8.8.3 Regras de Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

8.8.4 Código de Justiça Desportiva da Sociedade Ginástica Estrela;

8.9 Os casos omissos serão julgados pelo Departamento de Esportes juntamente com a Diretoria da SOGES, sendo que o associado, independentemente do local do fato ocorrido será punido dentro das normas do clube;

8.10 O presente Regulamento está aprovado pela Diretoria de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela e entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Estrela, 11 de janeiro de 2024.