



34ª COPA VETERANOS SOGES SICREDI 2026

REGULAMENTO

O Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela no uso de suas atribuições, institui o REGULAMENTO DA COPA VETERANOS SOGES SICREDI 2024- 33ª Edição, que se regerá pelas disposições seguintes:

INÍCIO E PARTICIPANTES

- 1.1 O campeonato se inicia dia 09/04/2026;
- 1.2 Os jogos serão realizados as quintas à noite, os jogos cancelados passam para o final do turno;
- 1.3 O campeonato será em chave única;
- 1.4 Equipes participantes:

ALAMBIQUE/BUD
FIRMA FC
KNECUS
SÓ RESENHA/EKIPCAR
SOMBRAS/RENOVALE
TRICOLOR

INSCRIÇÕES

- 1.5 As inscrições foram aceitas até o dia 20 de março de 2026;
- 1.6 As inscrições de atletas serão permitidas até o final da primeira fase;
- 1.7 Cada equipe poderá inscrever até dois treinadores;
- 1.8 Não poderão ser feitas inscrições de atletas e treinadores na súmula na hora do jogo;
- 1.9 Cada equipe deve inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 22 (vinte e dois) atletas.

1.10 Somente poderão participar do campeonato os sócios que completarem 35 (trinta e cinco) anos no ano de realização do campeonato (nascidos até 1991). Além desses, serão permitidos 03 (três) atletas abaixo da idade limite, até o ano de 1992, sendo que, no máximo, apenas 01 (um) desses atletas seja de 1993.

1.11 Atletas novos (joias adquiridas em 2026) só poderão participar da 2ª fase em diante se tiverem jogado 1 (uma) partida na 1ª fase.

TAXA DE INSCRIÇÃO

1.12 Para este campeonato a taxa de inscrição será de R\$ 450,00 quatrocentos e cinquenta reais) por equipe, que poderá ser paga em duas parcelas (10/04 e 10/05/2025)

1.13 A equipe que não efetuar o pagamento até a data estipulada (10/05/2025) será eliminada da competição e os atletas inscritos ficarão suspensos para a competição do próximo ano.

CARTÕES

4.1. Serão utilizados no campeonato os cartões amarelo e vermelho;

4.1.1 O atleta que receber 3(três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso para o próximo jogo;

4.1.2 O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará conforme o que for relatado em súmula, aplicando-se as punições de acordo com o Código de Justiça;

4.1.3 O atleta que receber cartão amarelo e após o vermelho, terá o primeiro amarelo anulado, sendo computado apenas o cartão vermelho para futura punição e/ou disciplina;

4.1.4 Os cartões amarelos serão zerados somente ao final da 1ª fase.

2- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (1ª FASE)

PG - Pontos Ganhos;

DISC - Disciplina;

CD - Confronto Direto (quando o empate ocorrer apenas entre duas equipes);

NV - Número de Vitórias;

SG - Saldo de Gols;

GP - Gols Pró;

MD - Melhor Defesa;

GA - Gol Average.

DISPUTA

2.1 1ª FASE

2.1.1 As rodadas serão realizadas conforme ordem do carnê de jogos estabelecido pelo Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela.

2.1.2 Quando houver o cancelamento da rodada por quaisquer motivos, esta passará para o final do turno.

2.1.3 Será chave única, onde jogam todos contra todos, onde classificam-se os dois melhores para as semifinais. As equipes classificadas em 3º, 4º, 5º e o 6º colocados farão os jogos seletivos para as duas vagas restantes nas semifinais da seguinte forma: jogo 1- 3ºx6º e jogo 2- 4ºx 5º.

2.1.4 Os jogos serão em partida única. Em caso de empate no tempo regulamentar será disputada uma prorrogação em dois tempos de 5 minutos, com o último minuto de cada tempo cronometrado. Persistindo o empate, a equipe de melhor campanha se classifica para as semifinais

2.2 SEMIFINAIS

2.2.1 As equipes classificadas em 1º e 2º lugares enfrentam as equipes classificadas nas seletivas da seguinte forma: 1º x vencedor do jogo 2 e 2º x vencedor do jogo 1 .

2.2.2 Os jogos serão em partida única. Em caso de empate no tempo regulamentar será disputada uma prorrogação em dois tempos de 5 minutos, com o último minuto de cada tempo cronometrado. Persistindo o empate, a equipe de melhor campanha se classifica para as finais.

2.2.3 Os vencedores estarão classificados à Final Ouro, os perdedores farão a Final Prata

2.3 FINAIS

2.3.1 As equipes vencedoras das semifinais farão a decisão do título em partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal, a definição do vencedor será por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe. Em caso de se persistir o empate, cobra-se tiros alternados até sair um vencedor. Só executa o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo.

HORÁRIO DOS JOGOS

2.4 Os jogos terão seu início marcado para as 19h15min. A tolerância de 15 (quinze) minutos valerá somente para o primeiro jogo. Nos demais jogos não haverá tolerância. O tempo de tolerância será marcado pelo cronômetro digital. A equipe que ultrapassar esse tempo perderá o jogo por W.O. por atraso, ou seja, o escore final será de 2 x 0 (dois a zero) contra a equipe infratora e sua consequente eliminação do campeonato;

2.5 A confirmação da rodada em caso de mau tempo se dará até às 17h30 do dia em que será realizada a mesma.

PREMIAÇÃO

2.6 Serão premiados os seguintes itens

2.6.1 Campeão e vice-campeão

2.6.2 Melhor Defesa geral;

2.6.2.1 Será considerada Melhor Defesa, aquela que obtiver a menor média de gols sofridos, ou seja, somando os gols sofridos e dividindo pelo número de jogos;

2.6.2.2 Em caso de empate, a equipe de melhor campanha será premiada;

2.6.3 Goleador geral;

2.6.3.1 Será considerado goleador o atleta com mais gols marcados

OBSERVAÇÕES GERAIS

2.7 Os jogos serão de 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com o último minuto de cada tempo cronometrado;

2.8 Os horários dos jogos seguirão conforme previsto no carnê de jogos;

2.9 As equipes poderão completar o número de jogadores e banco de reservas até o final do jogo;

2.10 O associado que estiver com a sua situação financeira perante o clube, irregular, terá na súmula de jogo, no campo assinatura, escrito “ARTIGO 22”, que alerta sobre a falta de pagamento da mensalidade e/ou joia. O associado poderá participar do jogo se comprovar sua regularidade na Administração da SOGES até 48 horas após o jogo. Somente serão considerados os pagamentos efetuados até as 19h do dia da realização do jogo.

9. O atleta ou treinador que assinar a súmula de jogo estando com sua situação irregular por qualquer motivo (em caso de débitos, após for verificado pelo departamento de Esportes que este não se regularizou dentro do prazo, ou mesmo suspensão que deveria cumprir) será punido com no mínimo 1(um) jogo de suspensão, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

9.6 As equipes deverão estar corretamente uniformizadas, caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta opte por continuar jogando sem estar devidamente equipado, a equipe perderá 10 pontos na disciplina por cada item por integrante que estiver com uniforme incompleto.

9.7 Critérios para pontuação na disciplina

Item	Pontos
Cartão Amarelo	10
Cartão Vermelho	50
Uniforme incompleto (cada item por integrante)	10

9.8 Fazem parte deste Campeonato os seguintes documentos:

9.8.1 Regulamento do Campeonato de Veteranos SOGES 2026;

9.8.2 Regimento do Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.8.3 Regras de Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.8.4 Código de Justiça Desportiva da Sociedade Ginástica Estrela;

9.9 Os casos omissos serão julgados pelo Departamento de Esportes juntamente com a Diretoria da Soges, sendo que o associado independentemente do local do fato ocorrido será punido dentro das normas do clube;

9.10 O presente Regulamento está aprovado pela Diretoria de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela e entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Estrela, 25 de março de 2026