



5ª COPA DE INVERNO SOGES SICREDI 2026

REGULAMENTO

O Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela no uso de suas atribuições institui o REGULAMENTO DA COPA DE INVERNO SOGES SICREDI 2026 - 5ª Edição, que se regerá pelas disposições seguintes:

1- INÍCIO E PARTICIPANTES

- 1.1 O campeonato se inicia dia 11/06/2025;
- 1.2 Os jogos serão realizados aos sábados à tarde.
- 1.3 Os jogos cancelados serão realizados nas datas disponíveis.
- 1.4 Participarão as equipes que disputam a 48ª Copa Soges Sicredi 2026.
- 1.5 Equipes participantes:

Brocadadores	SPC/Postos Bom Retiro	Brooklyn United	Sombras/Renovale
Bud FC	Só Resenha/Ekipcar	Cevaria FC	Thundercats
Capote FC	Barcabier FC	Demonhos Jr.	Tricolor/Digital Place
Celtic Teutônia	ST Ambeve	Firma FC	Tsunami FA
Knecus PFC/Uninter	Galácticos FC	Renegados FC	Revoada FC
			Knecus VG

2- INSCRIÇÕES

- 2.1 As inscrições de atletas e treinadores poderão ser feitas até o final da 5ª COPA DE INVERNO;
- 2.2 Atletas novos (joias adquiridas em 2026), inscritos após o encerramento da 1ª fase da 48ª COPA SOGES, somente poderão participar da 2ª Fase da 48ª COPA SOGES, desde que tenham participado de 02 (duas) partidas da 5ª COPA DE INVERNO
- 2.3 Cada equipe poderá inscrever até 03 (três) treinadores e no mínimo 12 (doze) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas, e mais 03 (três) atletas nascidos entre 2012 e 2009 e/ou 1986 para baixo
- 2.4 Não poderão ser feitas inscrições de atletas e treinadores na súmula na hora do jogo;

2.5 Poderão participar os atletas e treinadores que estiverem regularmente inscritos na 1ª fase da 48ª COPA SOGES SICREDI 2026 e atletas e treinadores que forem inscritos durante a 5ª COPA de Inverno, desde que haja vagas disponíveis.

2.6 Inscrições de atletas, **estando aptos para o jogo**, deverá ser feito 17h30 da véspera da partida que se pretenda atuar.

3- TAXA DE INSCRIÇÃO

3.1 1 Para este campeonato a taxa de inscrição está associada a inscrição da 48ª COPA SOGES SICREDI 2026, sendo que a mesma dá o direito a participação nos dois campeonatos.

4- CARTÕES

4.1. Serão utilizados no campeonato os cartões amarelo e vermelho;

4.1.1 O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso para o próximo jogo;

4.1.2 O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática que variará conforme o que for relatado em súmula, aplicando-se as punições de acordo com o Código de Justiça;

4.1.3 O atleta que receber cartão amarelo e após o vermelho, terá o amarelo anulado, computando apenas o cartão vermelho para futura punição e/ou disciplina;

4.1.4 Os cartões amarelos **não serão zerados** na passagem entre as fases.

4.1.5 O atleta expulso que não cumprir sua suspensão na edição vigente, deverá cumprir na próxima edição a ser realizada.

5- CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (1ª FASE)

PG - Pontos Ganhos;

DISC – Disciplina;

NV - Número de Vitórias;

SG - Saldo de Gols;

GP - Gols Pró;

MD - Melhor Defesa;

GA - Gol Average.

6- DISPUTA

6.1 1ª FASE

6.1.1 As rodadas serão realizadas conforme ordem do carnê de jogos estabelecido pelo Departamento de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela.

6.1.2 Quando houver o cancelamento da rodada por quaisquer motivos, esta passará para a próxima data estabelecida

6.1.3 Serão 21 equipes em chave única. Cada equipe jogará contra 4 adversários, que serão escolhidos de forma aleatória. Foi realizado sorteio que definiu o número correspondente a cada equipe e com isso os confrontos pré-definidos.

1- ST Ambeve	6- Cevaria FC	11- SPC/Postos Bom Retiro	16- Sombras/Renovale
2- Renegados FC	7- Capote FC	12- Galácticos FC	17- Knecus PFC/Uninter
3- Firma FC	8- Brooklyn United	13- Tsunami FA	18- Celtic Teutônia
4- Brocadores	9- Thundercats	14- Só Resenha/Ekipcar	19- Revoada FC
5- Bud FC	10- Tricolor/Digital Place	15- Knecus VG	20- Barcabier FC
			21- Demonhos Jr.

ENFRENTAMENTOS

1 x 19/ 04/ 17/ 10	6 x 18/ 03/ 20/ 04	11 x 09/ 07/ 14/ 20	16 x 08/ 13/ 10/ 07
2 x 21/ 19/ 09/ 08	7 x 13/ 11/ 10/ 16	12 x 09/ 17/ 14/ 03	17 x 03/ 20/ 12/ 01
3 x 17/ 06/ 15/ 12	8 x 16/ 18/ 05/ 02	13 x 07/ 05/ 16/ 21	18 x 06/ 15/ 08/ 09
4 x 20/ 01/ 21/ 06	9 x 11/ 12/ 02/ 18	14 x 10/ 11/ 12/ 05	19 x 01/ 21/ 02/ 15
5 x 15/ 13/ 08/ 14	10 x 14/ 07/ 16/ 01	15 x 05/ 18/ 03/ 19	20 x 04/ 17/ 06/ 11
			21 x 02/ 19/ 04/ 13

6.1.4 Todas as equipes serão classificadas em tabela única, e ao final da fase, as equipes classificadas de 1º a 8º disputarão a Série Ouro, as equipes classificadas de 9º a 16º disputarão a Série Prata, enquanto que as equipes classificadas de 17º a 21º disputarão a Série Bronze

6.2 2ª FASE – SÉRIES OURO, PRATA e BRONZE

6.2.1 Nesta fase, as equipes classificadas se enfrentarão em confrontos pré-definidos, tanto na Série Ouro quanto na Série Prata;

6.2.2 **Série Ouro:** As equipes classificadas se enfrentarão em jogos eliminatórios, em partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora). Os confrontos se darão na seguinte forma 1ºx8º(jogo 1), 2ºx7º(jogo 2), 3ºx6º(jogo 3), 4ºx5º(jogo 4).

6.2.3 **Série Prata:** As equipes classificadas se enfrentarão em jogos eliminatórios, em partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora). Os confrontos se darão na seguinte forma 9ºx16º(jogo 5), 10ºx15º(jogo 6), 11ºx14º(jogo 7), 12ºx13º(jogo 8).

6.2.4. **Série Bronze:** As equipes classificadas em 20º e 21º lugares se enfrentarão em jogo eliminatório (jogo 9), em partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora).

6.2.5 Classificam-se para a fase semifinal os vencedores de cada confronto.

6.3 SEMIFINAIS – SÉRIES OURO, PRATA E BRONZE

6.3.1 Nesta fase, as equipes classificadas se enfrentarão em confrontos pré-definidos.

6.3.2 **Série Ouro:** As equipes classificadas se enfrentarão em jogos eliminatórios, em partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora). Os confrontos se darão na seguinte forma: Vencedor jogo 1 x Vencedor jogo 3; Vencedor jogo 2 x Vencedor jogo 4.

6.3.3 **Série Prata:** As equipes classificadas se enfrentarão em jogos eliminatórios, em partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora). Os confrontos se darão na seguinte forma Vencedor jogo 5 x Vencedor jogo 7; Vencedor jogo 6 x Vencedor jogo 8.

6.3.4 **Série Bronze:** As equipes classificadas se enfrentarão em jogos eliminatórios, em partidas únicas, sem vantagem. Em caso de empate no tempo regulamentar a partida será definido em cobranças de tiros livres (3 para cada equipe, ou alternados até definirmos uma equipe vencedora). Os confrontos se darão na seguinte forma 17º x Vencedor jogo 9; 18º x 19º.

6.3.4 Classificam-se para a fase final os vencedores de cada confronto.

6.4 FINAIS – SÉRIES OURO, PRATA e BRONZE

6.4.1 Neste torneio teremos 1 (um) campeão da Série Ouro, 1 (um) campeão da Série Prata e 1 (um) campeão da Série Bronze;

6.4.2 Será realizada partida única, sem vantagem. Em caso de empate no tempo normal a vaga será definida por cobrança de tiro livre. Três cobranças para cada equipe. Só executa o tiro livre o atleta que estiver em campo ao término do segundo tempo;

7- HORÁRIO DOS JOGOS

7.1 Os jogos terão seu início marcado conforme carnê disponibilizado pelo departamento de esportes. A tolerância de 15 (quinze) minutos valerá somente para o primeiro jogo. Nos demais jogos não haverá tolerância. O tempo de tolerância será marcado pelo cronometro digital. A equipe que ultrapassar esse tempo perderá 20 pontos na disciplina

7.2 A confirmação da rodada se dará até às 11h do dia em que será realizada a mesma.

8- PREMIAÇÃO

8.1 Serão premiados os Campeões e vices das séries Ouro, Prata e Bronze.

8.2 Artilheiro das séries Ouro, Prata e Bronze.

8.3 Melhor defesa das séries Ouro, Prata e Bronze.

9- OBSERVAÇÕES GERAIS

9.1 Os jogos serão de 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com o último minuto de cada tempo cronometrado, não sendo permitido as equipes solicitar tempo técnico. Haverá somente um tempo técnico da metade de cada período o qual será avisado pelo mesário. As equipes não terão direito a solicitar o tempo técnico;

9.2 Os horários dos jogos seguirão conforme previsto no carnê de jogos;

9.3 As equipes poderão completar o número de jogadores e banco de reservas até o final do jogo;

9.4 O associado que estiver com a sua situação financeira perante o clube, irregular, terá na súmula de jogo, no campo assinatura, escrito “ARTIGO 22”, que alerta sobre a falta de pagamento da mensalidade e/ou joia. O associado poderá participar do jogo se comprovar sua regularidade na Administração da SOGES até 48 horas após o jogo. Somente serão considerados os pagamentos efetuados até o horário de funcionamento da secretaria do clube no dia da realização do jogo, 17h30 de segunda a sexta e 11h30 aos sábados.

9.5 O atleta ou treinador que assinar a súmula de jogo estando com sua situação irregular por qualquer motivo (em caso de débitos, após for verificado pelo departamento de Esporte, que este não se regularizou dentro do prazo, ou mesmo suspensão que deveria cumprir) será punido com 1 (um) jogo de suspensão, a equipe perderá os pontos conquistados na partida, e mais 3(três) pontos na classificação geral. A equipe adversária somente somará os pontos conquistados na partida.

9.6 As equipes deverão estar uniformizadas com camisetas iguais (mesmo modelo), calções de mesma cor e meias de mesma cor (cano alto ou meias tipo Prosoks, não será aceito meias de cano baixo ou tipo invisível), caso algum atleta não se apresentar devidamente equipado será retirado de campo temporariamente e somente poderá retornar a disputa da partida uma vez verificada pelo árbitro as condições do equipamento. Caso o atleta opte por continuar jogando sem estar devidamente equipado, a equipe perderá 10 pontos na disciplina por cada item por integrante que estiver com uniforme incompleto.

Critérios para pontuação na disciplina

Item	Pontos
Cartão Amarelo	10
Cartão Vermelho	50
Uniforme incompleto	10

9.7 Fazem parte deste Campeonato os seguintes documentos:

9.7.1 Regulamento da 5ª COPA DE INVERNO SOGES 2026;

9.7.2 Regimento do Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.7.3 Regras de Futebol Sete da Sociedade Ginástica Estrela;

9.7.4 Código de Justiça Desportiva da Sociedade Ginástica Estrela;

9.8 Os casos omissos serão julgados pelo Departamento de Esportes juntamente com a Diretoria da SOGES, sendo que o associado, independentemente do local do fato ocorrido será punido dentro das normas do clube;

8.9 O presente Regulamento está aprovado pela Diretoria de Esportes da Sociedade Ginástica Estrela e entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Estrela, 02 de junho de 2026